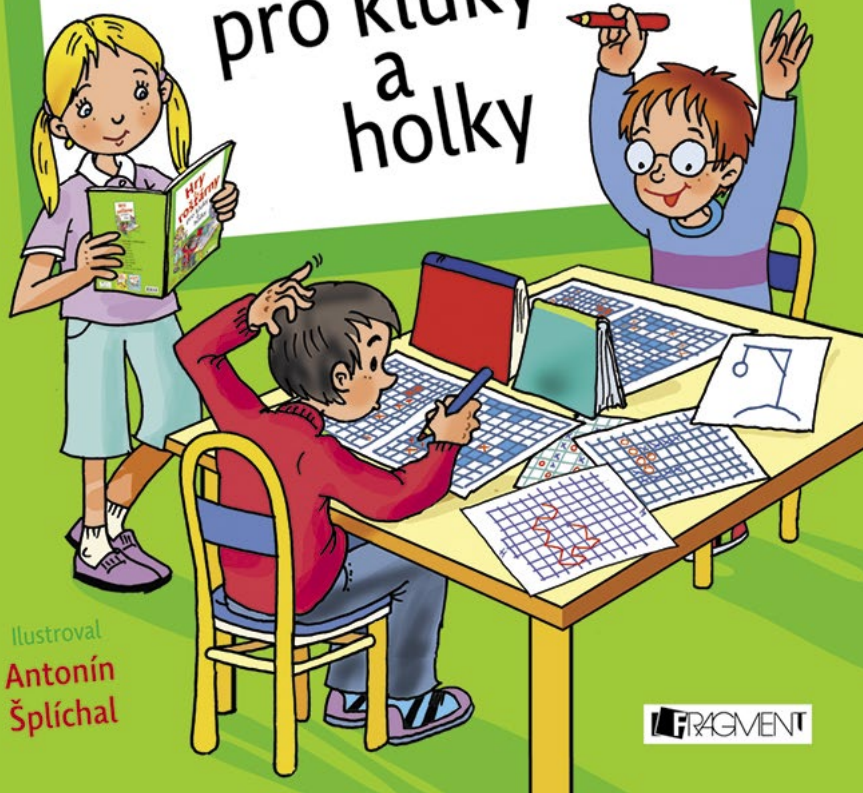


Hry a roštárny

pro kluky
a
holky



ilustroval
**Antonín
Šplíchal**

FRAGMENT

Hry a rošťárny pro kluky a holky

Vyšlo také v tištěné verzi

www.fragment.cz



Hry a rošťárny pro kluky a holky – e-kniha
Vybrala a uspořádala Hana Janoušková
Ilustroval Antonín Šplíchal

Copyright © Fragment, 2014

Všechna práva vyhrazena.
Žádná část této publikace nesmí být rozšiřována
bez písemného souhlasu majitelů práv.

Obsah

HRY S TUŽKOU A PAPIŘEM

1. Šibenice.....	5
2. Dobývání ostrova	7
3. Formulky.....	8
4. Kreslená tichá pošta.....	9
5. Město, jméno.....	10
6. Ostřelování.....	12
7. Lodě	14
8. Piškvorky	16
9. Princezny a mutanti	17
10. Problémovna.....	17
11. Teto Sally	18
12. Obrázky jedním tahem	19
13. Fotbal	20
14. Jaký – kdo – co dělal	22

HRY SE ZVLÁŠTNÍMI POMŮCKAMI

15. Kimovky	24
16. Kyselý ksichty	25
17. Honzo, vstávej!.....	26

HRY BEZ POMŮCEK

18. Ano – ne.....	28
19. Čin-čong.....	28
20. Co bys dělal, kdyby... ..	29
21. Co by byl, kdyby byl... ..	30

22. Jazykolamy	31
23. Malá milá kočička	34
24. Pantomima	35
25. Slovní fotbal.....	36

HRY S KARTAMI

26. Prší	37
27. Záchod	38
28. Domek z karet.....	38
29. Zelená louka.....	39
30. Blázinec	40
31. Červená bere	40
32. Kvarteto.....	41

HRY S KOSTKAMI

33. Vyškrtávaná.....	42
34. Zpomalený slimák.....	42
35. Slepá kráva	43
36. Šašek a královna.....	43
37. Nebíčko a peklíčko	44
38. Hranice smrti.....	45
39. Sudá a lichá	46
40. Kostka rallye.....	46

ŘEŠENÍ OBRÁZKŮ JEDNÍM TAHEM 48

TIP PRO VÁS A VAŠI ČTEČKU:

Super hry a rošťárny pro kluky a holky

Milí kamarádi,

možná se vám někdy stane, že se o přestávce ve škole trochu nudíte, a chtěli byste si se spolužákem v lavici nebo s celou třídou něco zahrát.

Proto vám přinášíme knížku plnou her a nápadů, jak se zabavit o školní přestávce, ale třeba i na návštěvě u kamaráda nebo doma s rodiči. Bude vám stačit papír a tužka nebo klidně jen čára na zemi a hra může začít!

Jestli se vám některý z herních návodů bude zdát moc složitý, poproste rodiče nebo staršího sourozence, ať si s vámi hru zahrají a všechno vám při tom vysvětlí. Každá hra se totiž nejlépe pochopí až ve chvíli, kdy se začne hrát.

Hezkou zábavu! ☺



HRY S TUŽKOU A PAPÍREM

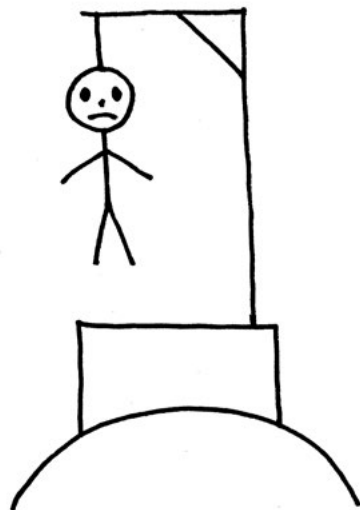
1. ŠIBENICE

Další názvy hry: Kat, Poprava

Počet hráčů: 2 hráči

Cíl hry: uhodnout zadané slovo před dokončením šibenice

Pomůcky: tužka a papír / křída a tabule



Postup hry: První hráč vymyslí nějaké slovo a na papír nakreslí tolik vodorovných čárek, kolik má toto slovo písmen. Potom hádajícímu hráči napoví, ze kterého oboru slovo vybral. Řekne, jestli se jedná např. o jméno hudební skupiny, město, název filmu, rostlinu, zvíře atp.

Hádající hráč řekne písmeno abecedy, o kterém se domnívá, že by ve slově mohlo být. Jestliže se písmeno v hledaném výrazu nachází, první hráč ho zapíše na příslušné místo. Jestliže se ale druhý hráč netrefí a písmenko ve slově není, začne se stavět šibenice. Aby hádající vyhrál, musí slovo uhodnout do té doby, než je nakreslen celý oběšenec.

Zvláštní pravidla:

- **Háčky a čárky nad písmeny** – Před začátkem hry se domluvte, jestli se u daného písmene vždycky počítá i s háčky a čárkami. Např. když hádající řekne E, jestli se zapíše rovnou také É a Ě, nebo je hádající musí jmenovat zvlášť.
- **Co všechno se na šibenici kreslí** – Když máte nějaké těžké slovo a hádající ho nemůže uhodnout, dáte mu víc pokusů tím, že oběšence doplníte o oči, nos, pusu nebo třeba i kabát s knoflíky.

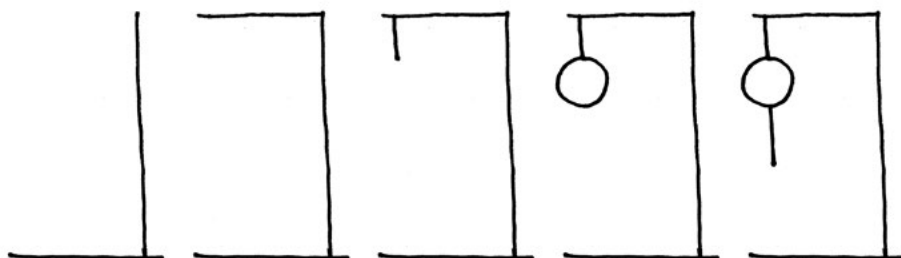
- **Ulehčení paměti** – Další úleva pro hádajícího spočívá v tom, že písmena, která již hádal, budete psát vedle šibenice, aby si je nemusel pamatovat. (To je ale opravdu VELKÉ zjednodušení, za které by se měl hádající skoro stydět. 😊)

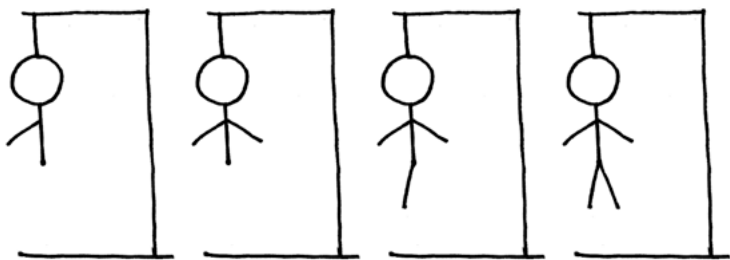
Tip: Hrát může i více hráčů. Máte zrovna volnou hodinu a chcete si zahrát Šibenici s celou třídou? Rozdělte se na dvě skupiny, které budou hrát proti sobě. Zástupce první skupiny půjde k tabuli a zadá slovo, které bude muset uhodnout druhá skupina. Písmenko abecedy může říct ten, kdo se přihlásí a koho zadavatel slova vyvolá. Až toto kolo hry skončí, skupiny se vymění a slovo zadává zástupce druhé skupiny. Dělejte si čárky podle počtu uhodnutých slov – která skupina má víc uhodnutých slov, ta samozřejmě vyhrává.

Příklad: Na příkladu si ukážeme základní kroky hry. Hádaný výraz bude jméno MICHAELA:

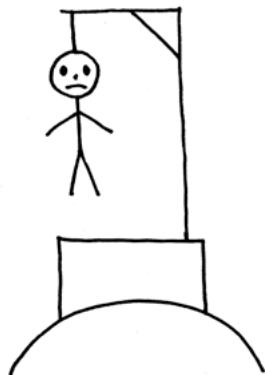
		
Nakreslíme 7 vodorovných čárek (CH = jedno písmeno)	Hádající tipoval písmenko „A“, zapíšeme jej na příslušná místa.	Hádající tipoval písmenko „U“. Ve slově není, zakládáme šibenici.

Předpokládejme, že hádající neměl svůj den a neuhádl už žádné písmenko. Stavba šibenice pokračuje těmito kroky:





Máte-li skutečně zapeklité slovo, může šibenice nakonec vypadat třeba i takto:



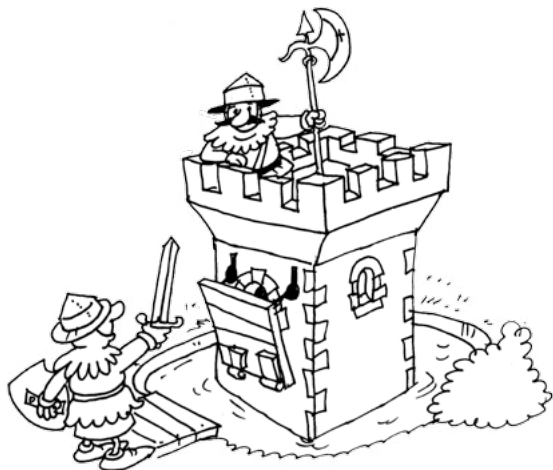
2. DOBÝVÁNÍ OSTROVA

Další názvy: Ostrov

Počet hráčů: 2–6 hráčů

Cíl hry: dobýt na ostrově co největší území.

Pomůcky: pastelky, papír a mince



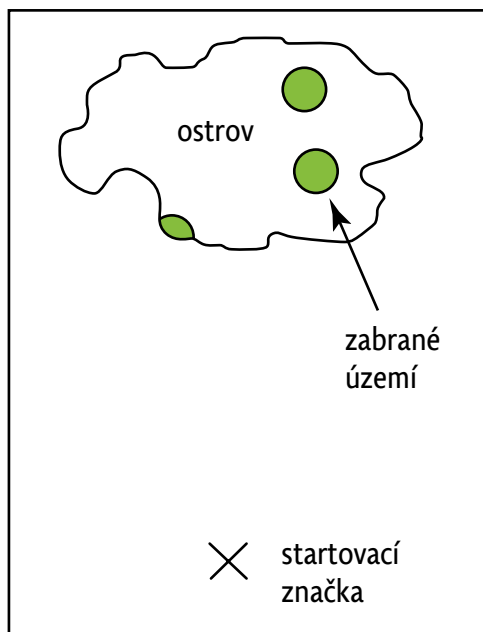
Postup hry: Vezměte si velký bílý papír a do jeho horní části nakreslete ostrov. Ve spodní části potom udělejte značku, ze které budou všichni hráči ostrov dobývat. Každý hráč si zvolí jednu barevnou pastelku, kterou bude vybarvovat území, jež se mu podaří zabrat.

První hráč umístí na nakreslenou značku minci (třeba pětikorunu) a cvrnkne ji směrem na ostrov. Snaží se, aby mince na ostrově zakryla co největší místo. Když se mince zastaví na ostrově celou svou plochou, obkreslí ji svoji pastelkou a kolečko vybarví. Jestliže mince zasahuje na ostrov jenom částečně, obtáhne jenom tu část mince, která je na ostrově.

Když bude mince zasahovat na území, které už vybarvil někdo jiný, vybarví jen ten prostor, kde ještě žádná cizí barva není. Dá se zabrat jenom bílé, tedy dosud nezabrané území.

Hráči se pravidelně střídají a vyhrává ten, který zabere největší část území ostrova.

Příklad:



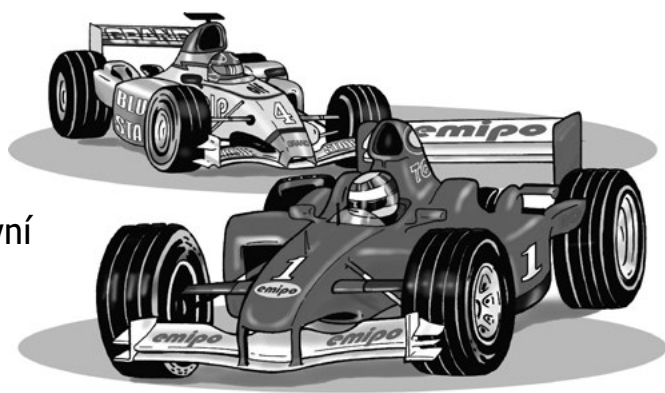
3. FORMULKY

Počet hráčů: 2 hráči

Cíl hry: dojet do cíle jako první

Pomůcky: tužka a papír

Postup hry: Nejprve je potřeba nakreslit závodní dráhu, nejlépe na velký bílý papír. Může to být ovál nebo složitější dráha s různými zatáčkami. Na dráze si čarou vyznačte START, který bude zároveň i CÍLEM závodu. Oba hráči si vezmou

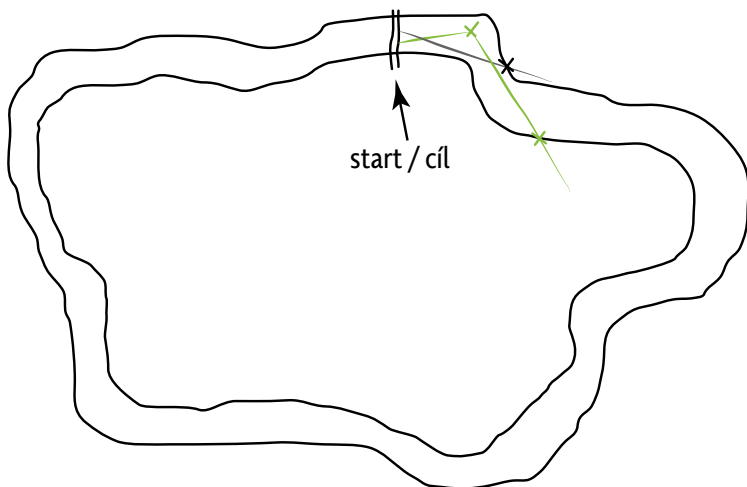


barevnou pastelku. Střihnou si, který z nich bude začínat, a může se startovat.

První hráč přiloží hrot pastelky na vyznačený start a švihem udělá rovnou čáru. Snaží se, aby čáru směřoval do závodní dráhy co nejlépe. Tam, kde čára končí, udělá křížek – je to bod, ze kterého bude „vyjíždět“ v příštím kole. Vyjede-li z dráhy, označí křížkem bod, kde mimo dráhu projel, a bude začínat z něj. Nyní jede druhý hráč, střídají se až do té doby, než jeden z nich dorazí do cíle.

Pro další hru si hráči buď vezmou pastelky jiných barev, nebo si rovnou nakreslí novou dráhu.

Příklad:



4. KRESLENÁ TICHÁ POŠTA

Počet hráčů: 5 a více hráčů

Cíl hry: obkreslit co nejlépe obrázek od souseda

Pomůcky: tužka a papír pro každého

Postup hry: Hráči si sednou do řady vedle sebe nebo klidně do kolečka kolem stolu. První hráč



začne kreslit nějaký obrázek (např. zoologickou zahradu, pouť s atrakcemi, třídu). Hráč, který sedí vedle něho, začne hned napodobovat všechny tahy tužkou, které první hráč dělá. Takto každý obkresluje to, co má jeho soused po pravé ruce. Nikdo, krom prvního hráče, pořádně neví, jaký bude výsledek obrázku. Když všichni dokreslí, položí obrázky vedle sebe a mohou se pobavit tím, jak se kresba postupně měnila a co z ní nakonec vzniklo.

5. MĚSTO, JMÉNO

Další názvy hry: Země, město;
Přerušená abeceda

Počet hráčů: 2 a více hráčů

Cíl hry: co nejrychleji vymyslet všechna slova ze zadaných oblastí od vylosovaného začátečního písmene



Pomůcky: tužka a papír

Postup hry: Všichni hráči si nejprve připraví hrací tabulku: společně se domluví na oblastech, ve kterých budou vymýšlet slova. Tyto oblasti budou sloužit jako nadpisy jednotlivých sloupců – podívej se na příklad. Základní oblasti jsou: **město, jméno, stát, zvíře, rostlina, věc**. Zapomenout nesmí ani na sloupeček s **body**. Do řádků tabulky pak už budou zapisovat vymyšlená slova a počet získaných bodů z jednotlivých kol.

Když mají všichni připravenou tabulku, je potřeba vylosovat začáteční písmeno: jeden z hráčů v duchu přeřikává abecedu a druhý ho po určité chvíli zastaví. Ten, který si odřikával abecedu, vysloví nahlas písmenko, k němuž se v duchu dostal. Od tohoto písmene pak všichni hráči začnou

okamžitě vymýšlet slova do jednotlivých sloupečků. Hráč, který vyplní všechny sloupečky jako první, vykřikne: „Stop!“ a všichni ostatní musí ihned položit tužku.

Bodování: A teď už přichází na řadu bodování. Body dostávají hráči pouze za slova, která stihli vyplnit.

3 body – dostává hráč, který má jako jediný slovo v dané oblasti (např. jen on má zápis ve sloupečku „stát“, nikdo jiný jméno státu od daného písmene nevymyslel).

2 body – jsou za slovo, které je odlišné od slov všech ostatních hráčů, kteří mají sloupeček dané oblasti také vyplněný (např. se hádají slova od „A“ a hráč má jako jediný Angolu – ostatní mají jiné názvy států).

1 bod – za slovo, které má i někdo další (např. Angolu napsal i jiný hráč).

Nejjednodušší postup při bodování je takový, že hráč, který měl všechna slova jako první, začne předčítat, co vyplnil do jednotlivých sloupečků, a ostatní hlásí, zda mají slova stejná, a jmenují slova, kterými se liší.

Další pravidla:

- Účastní-li se hry více lidí, střídají se v přeřikávání abecedy ve směru hodinových ručiček.
- Zastaví-li se abeceda na písmenu, které už bylo, losuje se znovu.
- Obtížnost hry se nastavuje počtem sloupců, ve kterých budete hádat slova. Fantazii se meze nekladou. Jste fanoušci sportu? Připište si sloupečky **jméno fotbalisty, jméno hokejisty, druh sportu...** Jestli sledujete rádi filmy, přidejte si sloupečky **název filmu, jméno herce, jméno herečky**. Jestli rádi čtete, nesmí chybět sloupeček **název knihy**.

Příklad: Na následujícím příkladu si ukážeme, jak hráli tři kamarádi – Petra, Kája a Míša. U jednotlivých slov máte barevně napsaný i počet bodů, které dostali. Hádko se od písmenka „K“. Petra uhodla všechna slova nejdříve.

Petra:

město	jméno	stát	zvíře	rostlina	věc	body
Karlovy Vary 2	Karel 1	Kalifornie 3	Krůta 1	Květák 2	Kufr 2	11

Kája:

město	jméno	stát	zvíře	rostlina	věc	body
Kostelec nad Labem 2	Karel 1	_____ 0	Krůta 1	Konvalinka 2	Klavír 2	8

Míša:

město	jméno	stát	zvíře	rostlina	věc	body
_____ 0	Kristýna 2	_____ 0	Krysa 2	Karafiát 2	Kniha 2	8

Pro zopakování: Petra má tři body za Kalifornii, protože Kája ani Míša políčko s názvem státu nevyplnili. Dva body má za Karlovy Vary, protože Kája sice název města má, ale jiný. Jeden bod dostala Petra za Karla a za krůtu, protože stejná slova má i Kája.

6. OSTŘELOVÁNÍ

Další názvy: Bitva

Počet hráčů: 2 hráči

Cíl hry: dobýt veškeré území nepřítele



Pomůcky: papír, tužka a mince

Postup hry: Hráči si připraví jeden bílý papír, stačí z malého sešitu, a přehnou ho napůl. Každý má odteď jednu polovinu papíru, na kterou nakreslí svoje území. Velikost území na obou polovinách papíru by měla být přibližně stejná. Každý si potom na svém konci papíru vyznačí palebnou základnu, odkud bude ostřelovat soupeřovo území. Na papír přiloží minci tak, aby na něj zasahovala jen její polovina, a půlkruh obtáhne. Palebná základna sama je také součástí území, které je potřeba ostřelovat.

Když mají hráči připravená území, může hra začít. První hráč položí minci na svoji palebnou základnu a cvrkně ji na soupeřovu polovinu papíru. Když se mu podaří zasáhnout protivníkovu území, obkreslí tu část mince, která území zakrývá, a zasaženou oblast vybarví. Hráči se pravidelně střídají. Vyhrává ten, který vybarvil celé území nepřítele.

Příklad:

