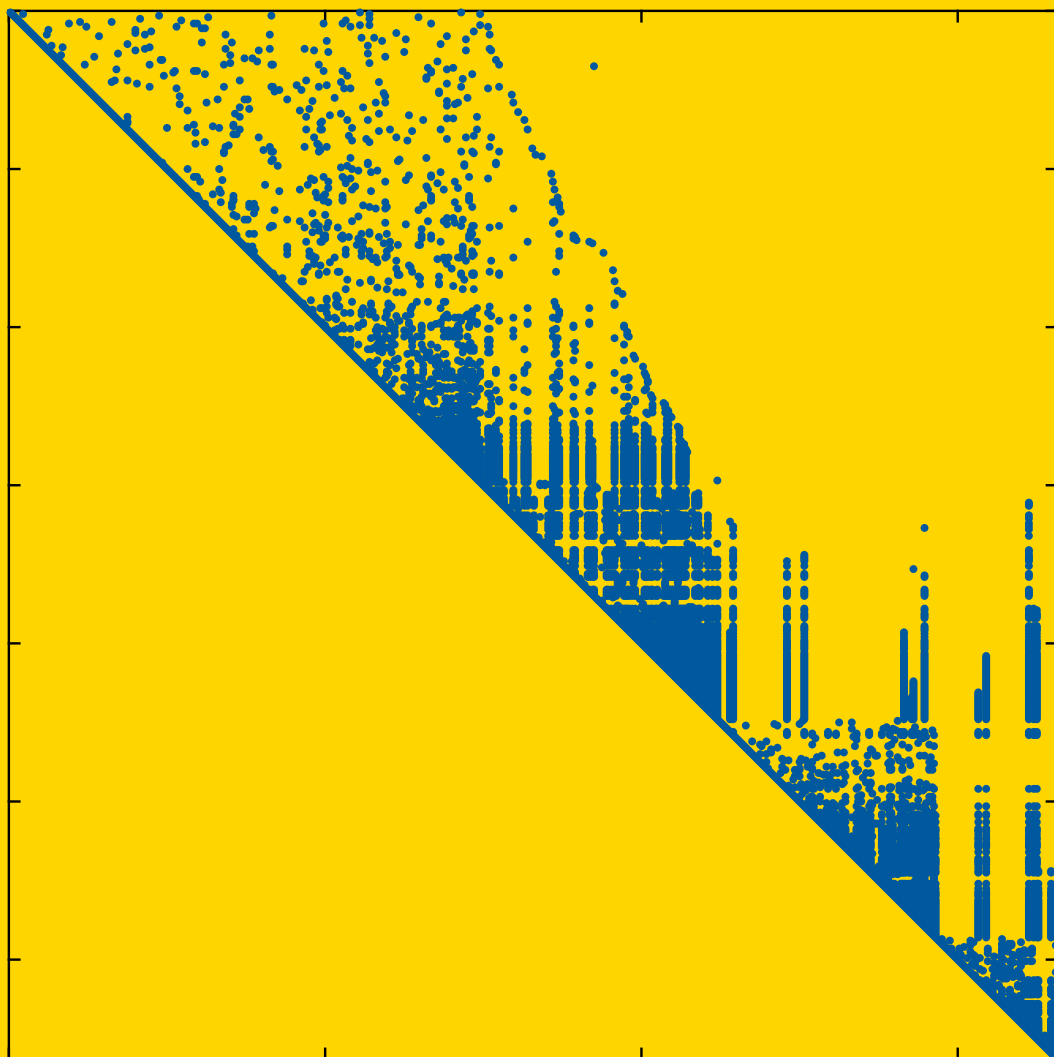


VÝPISKY Z LINEÁRNÍ ALGEBRY OČIMA NEMATEMATIKA

MARTIN PLEŠINGER

KAROLINUM



Výpisky z lineární algebry očima nematematika

Martin Plešinger

Recenzovali:

doc. Ing. Marek Brandner, Ph.D.

doc. RNDr. Antonín Jančařík, Ph.D.



**Financováno
Evropskou unií**
NextGenerationEU



**Národní
plán
obnovy**



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

Publikace byla vydána za podpory Ministerstva školství, mládeže a tělovýchovy a Národního plánu obnovy v rámci projektu Transformace pro VŠ na UK (reg. č. NPO_UK_MSMT-16602/2022).

Vydala Univerzita Karlova

Nakladatelství Karolinum

Praha 2023

Jazyková korektura Silvie Mítlenerová

Obálka Jan Šerých

Sazba Martin Plešinger

Vydání první

© Univerzita Karlova, 2023

© Martin Plešinger, 2023

Obrázek 8.4 (s. 262) © Roland Havran, 2023

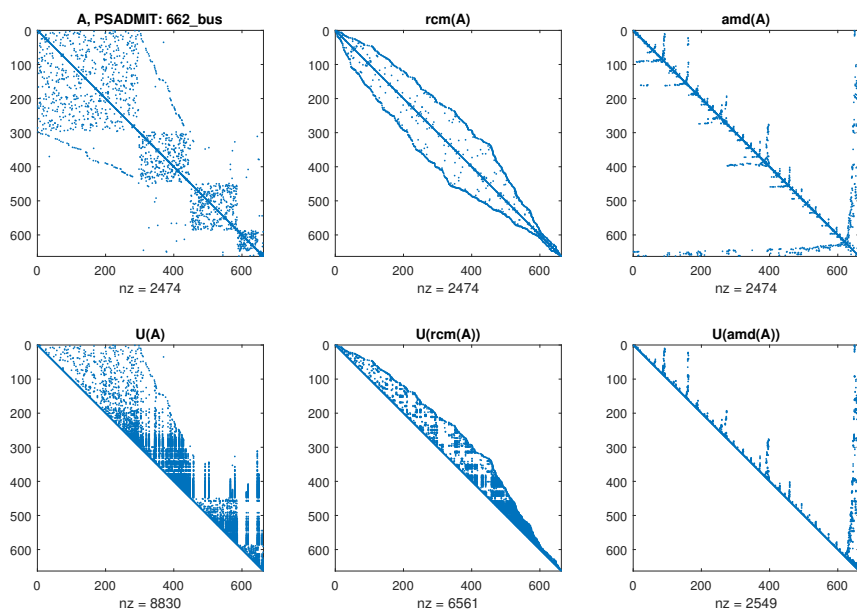
ISBN 978-80-246-4096-9

ISBN 978-80-246-5554-3 (pdf)



Univerzita Karlova
Nakladatelství Karolinum

www.karolinum.cz
ebooks@karolinum.cz



První řádek: Struktura nenulových prvků matice 662_bus modelu energetické přenosové sítě PSADMIT a dvě její (simultánní tj. řádkové i sloupcové) permutace spočtené algoritmy *Reverse Cuthill–McKee* a *Approximate minimum degree*.
Druhý řádek: LU-rozklady (resp. faktory $U = L^T$) těchto matic. Matice převzata z Matrix Marketu [20] z Harwell-Boeing Collection [19], <https://math.nist.gov/MatrixMarket/data/Harwell-Boeing/psadmit/psadmit.html>.

Obrázek 8.4 na straně 262 namaloval

Roland Havran, <https://cz.linkedin.com/in/roland-havran-49905912b>.

Obsah

Co už možná známe, místo řeči úvodem	13
1 Základní stavební kameny — vektory & matice	19
1.1 Několik slov k množinám a uspořádaným množinám — n -ticím . . .	19
1.1.1 Kartézský součin množin	20
1.1.2 Některé číselné množiny	21
1.2 Vektory	22
1.2.1 Vektory v analytické geometrii	22
1.2.2 Vektory ve fyzice	23
1.2.3 Vektory jako uspořádané n -tice	24
1.3 Operace s vektory	25
1.3.1 Součet dvou vektorů	25
1.3.2 Součin vektoru a čísla	26
1.3.3 Lineární kombinace vektorů	29
1.3.4 Součin dvou vektorů?	30
1.3.4.1 Skalární součin	31
1.3.4.2 Vektorový součin	31
1.4 Matice	32
1.4.1 Matice jako uspořádané (n, k) -tice	32
1.4.2 Součet dvou matic, součin matice a čísla	33
1.4.3 Transpozice matice	34
1.4.4 Matice speciálních tvarů	35
1.4.5 Matice se speciální strukturou prvků	35
2 Maticové násobení	39
2.1 Součin matice a vektoru (MV-součin)	39
2.1.1 MV-součin — definice a příklady užití	39
2.1.2 MV-součin jako lineární kombinace sloupců matice	44
2.2 Součin dvou matic (MM-součin)	46
2.2.1 MM-součin — definice a příklady užití	46
2.2.2 ☆ MM-součin matic speciálních tvarů	48
2.2.3 ☆ MM-součin jako soubor MV-, resp. VM-součinů	50
2.2.3.1 Výpočet prvků součinu po sloupcích	51
2.2.3.2 Výpočet prvků součinu po řádcích	52

2.2.4 ☆ MM-součin matic jako součet vnějších součinů	54
2.3 Vlastnosti maticového násobení	56
2.3.1 Maticové násobení není komutativní	57
2.3.2 Maticové násobení je asociativní	57
2.3.3 Maticové násobení je distributivní vůči sčítání	60
2.3.4 Transpozice součtu a transpozice součinu	61
2.4 Vybrané zajímavé součiny	62
3 Lineární (ne)závislost & ekvivalentní úpravy	69
3.1 S jakými objekty budeme pracovat?	69
3.2 Lineární závislost a nezávislost	70
3.2.1 Plyne z lineární závislosti existence vektoru, který lze na-	
kombinovat z ostatních?	71
3.2.2 Lineární (ne)závislost podmnožiny a nadmnožiny	73
3.2.3 Přeformulování úlohy lineární (ne)závislosti vektorů	77
3.3 Ekvivalentní úpravy	79
3.3.1 Ekvivalentní úpravy souboru vektorů	80
3.3.1.1 Násobení vektoru nenulovým číslem	80
3.3.1.2 Přičtení násobku vektoru k jinému vektoru	82
3.3.1.3 Skládání elementárních úprav	83
3.3.2 Ekvivalentní úpravy soustavy rovnic	85
3.3.2.1 Přidání & vypuštění nulové rovnice	88
3.3.3 Ekvivalentní úpravy v kontextu matic	88
3.3.3.1 Permutace řádků, resp. permutace sloupců	89
3.4 Maticový zápis ekvivalentních úprav	90
3.4.1 Násobení řádku matice nenulovým číslem	92
3.4.2 Přičtení násobku řádku matice k jinému řádku	93
3.4.3 Složené úpravy: přičtení mnoha řádků k jednomu, přičtení	
jednoho řádku k mnoha	95
3.4.4 Přidání & vypuštění nulového řádku matice	99
3.4.5 Permutace řádků matice	100
4 Gaußova eliminace & související pojmy	103
4.1 Úvodní poznámky	103
4.1.1 Metoda sčítací a dosazovací	104
4.1.2 Soustava v trojúhelníkovém tvaru	105
4.1.3 Lineární (ne)závislost řádků a sloupců matice v trojúhelní-	
kovém tvaru	106
4.2 Převod obecné soustavy do horního trojúhelníkového tvaru	107
4.2.1 Základní struktura Gaußovy eliminace	107
4.2.2 Nula na diagonále — permutace, resp. pivotace	110
4.2.3 A může být hůř: Co když neexistuje nenulový pivot? Co	
když soustava není čtvercová?	111
4.3 Hodnota matice & základní klasifikace matic	115
4.3.1 Počet lineárně nezávislých řádků a sloupců schodovité matice	
116	
4.3.2 Jak moc různé jsou různé schodovité tvary těžké matice?	118

4.3.3	Hodnost matice	119
4.3.4	Klasifikace matic z hlediska tvaru a hodnoti	120
4.4	Základní věty o existenci a jednoznačnosti řešení soustavy lineárních rovnic	122
4.4.1	Klasifikace soustav rovnic	122
4.4.2	Frobeniova věta	123
4.4.3	Věta o soustavě s maticí plně řádkové hodnoti	125
4.4.4	Věta o soustavě s maticí plně sloupcové hodnoti	126
4.4.5	Poznámka k soustavě s regulární maticí	127
4.5	Inverzní matice	127
4.5.1	Existence inverze	128
4.5.1.1	Pravá inverze	129
4.5.1.2	Levá inverze	129
4.5.1.3	Levá a pravá inverze jedno jsou	130
4.5.2	Střípky z aritmetiky regulárních, resp. singulárních matic	131
4.5.3	Několik slov na závěr	136
5	Gaußova eliminace jako LU-rozklad	139
5.1	Několik užitečných lemmátek úvodem	139
5.1.1	Součiny a inverze trojúhelníkových matic	139
5.1.2	Součiny a inverze eliminačních matic	142
5.2	LU-rozklad	146
5.2.1	Příklad na úvod	146
5.2.2	Gaußova eliminace, tj. LU-rozklad regulární matice krok za krokem	149
5.2.2.1	První krok	149
5.2.2.2	Druhý krok	150
5.2.2.3	Třetí krok	151
5.2.2.4	Obecný ℓ -tý krok, $\ell = 1, 2, 3, \dots, n - 1$	153
5.2.2.5	Shrnutí: LU-rozklad regulární matice	154
5.2.3	Věta o LU-rozkladu silně regulární matice	154
5.3	LU-rozklad v kontextu řešených úloh	159
5.3.1	Jak využít LU-rozklad k řešení soustavy rovnic?	159
5.3.2	Co se doopravdy děje při řešení soustavy pomocí Gaußovy eliminace?	160
5.3.3	Jak se LU-rozklad manifestuje ve výpočtu inverze pomocí Gaußovy eliminace?	161
5.3.4	Jak souvisí LU-rozklad matice s UL-rozkladem její inverze?	162
5.4	Pivotace, aneb permutace řádků	163
5.4.1	Zařazení permutací řádků do procesu eliminace	163
5.4.2	Permutační a eliminační půlkrok skoro komutují	164
5.4.3	Věta o LU-rozkladu obecné regulární matice	166
5.4.4	☆ Motivace pro výběr pivota	167
5.4.5	Obecný LU-rozklad v kontextu řešených úloh	169

6 Lineární vektorový prostor, aneb vektory jsou skoro všude	171
6.1 Lineární vektorový prostor	171
6.1.1 Základní aritmetika lineárního vektorového prostoru	173
6.1.2 Příklady lineárních vektorových prostorů	175
6.1.2.1 Prostory aritmetických vektorů	175
6.1.2.2 Prostory matic	177
6.1.2.3 Prostory rovnic a prostory funkcí	177
6.1.2.4 Některé další zajímavé prostory	180
6.1.3 Podprostor a nadprostor daného prostoru	183
6.2 Lineární obal, báze, dimenze a souřadnice	188
6.2.1 Lineární obal souboru vektorů jako podprostor	189
6.2.2 Báze prostoru	190
6.2.3 Dimenze prostoru	196
6.2.4 Souřadnice vektoru v bázi	200
6.2.5 Matice přechodu mezi bázemi	201
7 Měříme vzdálenosti a velikosti úhlů v lineárním vektorovém prostoru	211
7.1 Jejich pravítkem je norma...	212
7.1.1 Eukleidovská norma v \mathbb{R}^n a \mathbb{C}^n	213
7.1.2 Taxikářská norma v \mathbb{R}^n a \mathbb{C}^n	215
7.1.3 Maximová norma v \mathbb{R}^n a \mathbb{C}^n	216
7.1.4 Obecná p -norma v \mathbb{R}^n a \mathbb{C}^n	217
7.2 Jejich úhloměrem je skalární součin...	219
7.2.1 Základní aritmetika skalárního součinu	221
7.2.2 Cauchyho–Schwarzova–Buňakovského nerovnost	222
7.2.3 Skalární součin indukuje normu	224
7.2.4 A kdy už konečně začneme měřit ty úhly?	227
7.2.4.1 Velikosti úhlů mezi nenulovými vektory	227
7.2.4.2 Zúplnění konceptu velikosti úhlu — ortogonalita	228
7.2.5 Standardní skalární součin v \mathbb{R}^n a \mathbb{C}^n	230
7.3 Ortogonalita a ortonormalita	232
7.3.1 Ortogonální, ortonormální vs. lineárně (ne)nezávislý a soubor vektorů	233
7.3.2 Od vektorů k podprostorům — vzájemná ortogonalita dvou podprostorů	235
7.3.3 Ortogonální doplněk	236
7.4 ☆ Tři poznámky na závěr	237
7.4.1 Ne každá norma je indukovaná skalárním součinem	237
7.4.2 Obecný skalární součin v \mathbb{R}^n a \mathbb{C}^n	240
7.4.3 Normy a skalární součiny v ostatních vektorových prostorech	243

8 Lineární zobrazení & matice — se speciálním zřetelem na zobrazení shodná	245
8.1 Lineární zobrazení & matice	245
8.1.1 Lineární zobrazení na konečnědimenzionálních prostorech <i>jsou</i> matice	246
8.1.2 Matice <i>jsou</i> lineární zobrazení	249
8.2 Obor hodnot a nulový prostor matice zobrazení	250
8.2.1 Obor hodnot neboli obraz matice	250
8.2.2 Nulový prostor neboli jádro matice	252
8.2.3 Vzájemný vztah oborů hodnot a nulových prostorů matic A a A^H	254
8.2.4 ☆ Další vybrané vlastnosti oborů hodnot a nulových prostorů	256
8.3 Ortogonální & unitární matice — shodná zobrazení	259
8.3.1 Několik poznámek k tradiční klasifikaci shodných zobrazení	259
8.3.1.1 Shodná zobrazení jsou obecně afinní — translací (posunutím) k linearizaci	259
8.3.1.2 Středová symetrie v rovině je zároveň rotací	261
8.3.1.3 Změny v (ne)přímosti zobrazení při rozšíření do \mathbb{R}^3 a dál	261
8.3.2 Ortogonální a unitární matice obecně	265
8.3.3 Givensovy rotace (otočení) v \mathbb{R}^n — shodná zobrazení přímá	268
8.3.4 Householderovy reflexe (zrcadlení) v \mathbb{R}^n — shodná zobrazení nepřímá	274
8.4 QR-rozklad matice & orto[gon]norm]alizace	282
8.4.1 Nulování složek vektoru	282
8.4.2 Nulování složek matice neboli QR-rozklad	286
8.4.3 ☆ Gramova–Schmidtova ortogonalizace	291
9 Determinanty — zpět ke kořenům	299
9.1 Determinanty nízkých řádů, obecná definice determinantu & jeho geometrický význam	299
9.1.1 Determinant řádu 2	300
9.1.2 Determinant řádu 3	302
9.1.3 Determinant řádu n	307
9.2 Základní vlastnosti determinantů	311
9.2.1 Determinant transponované a hermitovsky sdružené matice	311
9.2.2 Laplaceův rozvoj determinantu	314
9.3 Multilinearita determinantu, Gaußova eliminace & výpočet deter- minantu, determinant součinu matic	320
9.3.1 Determinant jako multilineární forma	320
9.3.2 Determinant a Gaußova eliminace: praktický návod na výpočet determinantu	323
9.3.2.1 Násobení řádku číslem & matice s nulovým řádkem	324
9.3.2.2 Prohození dvou řádků & matice se stejnými řádky	324
9.3.2.3 Přičtení násobku řádku k jinému řádku	325

9.3.3	Nenulovost determinantu jako indikátor regularity & determinant součinu matic	326
9.4	☆ Vybrané klasické aplikace — Cramerovo pravidlo, adjugovaná matice & vztah mezi determinanem a vektorovým součinem . .	331
9.4.1	Cramerovo pravidlo	331
9.4.2	Adjugovaná matice	333
9.4.3	Vektorový součin	336
10	Polynomiální intermezzo — řešení rovnic vyšších stupňů	341
10.1	Několik tipů & triků na úvod	341
10.1.1	Monický polynom a přechod k monickému polynomu . . .	342
10.1.2	Vynulování druhého členu polynomu	342
10.1.3	Redukovaný tvar polynomu	343
10.1.4	Dělení polynomu polynomem	344
10.1.5	Hornerův tvar polynomu & Hornerův algoritmus pro dělení kořenovým činitelem	346
10.2	Polynomiální rovnice nízkých stupňů	349
10.2.1	Kořeny lineární rovnice ($n = 1$)	349
10.2.2	Kořeny kvadratické rovnice ($n = 2$)	349
10.2.3	☆ Kořeny kubické rovnice ($n = 3$)	350
10.2.4	☆ Kořeny kvartické rovnice ($n = 4$)	351
10.3	Speciální polynomiální rovnice	352
10.3.1	Kořeny binomické rovnice a víceznačená komplexní odmocnina	352
10.3.2	☆ Racionální kořeny polynomu s racionálními, resp. celočíselnými koeficienty	353
10.3.3	☆ Palindromické a antipalindromické polynomy	355
10.4	Obecné výsledky	358
10.4.1	Galoisova věta	358
10.4.2	Gaußova věta — základní věta algebry	359
10.4.3	Rozklad na kořenové činitele	366
10.4.4	Kořeny reálného polynomu	368
11	Problém vlastních čísel a vlastních vektorů	371
11.1	Motivace	371
11.1.1	Problém vlastních čísel ve fyzice	371
11.1.2	Problém vlastních čísel v chemii	373
11.1.3	Problém vlastních čísel v informatice	373
11.2	Vlastní čísla, vlastní vektory & podobnost matic	375
11.2.1	Vlastní čísla jako kořeny polynomů	376
11.2.2	Vlastní vektory, které odpovídají různým vlastním číslům	381
11.2.3	Podobnost matic	384
11.3	Schurova věta & svět normálních matic	387
11.3.1	Schurova věta	387
11.3.2	Normální matice	390
11.3.3	Příklady normálních matic	394

11.3.4	Vlastní vektory normálních matic	397
11.3.5	Vlastní čísla vybraných normálních matic	399
11.3.5.1	Symetrické a hermitovské matice	399
11.3.5.2	Koso-symetrické a koso-hermitovské matice	401
11.3.5.3	Ortogonální a unitární matice	402
11.4	Krátký výlet do světa nenormálních matic	405
11.4.1	Diagonalizovatelné matice	405
11.4.2	Levé a pravé vlastní vektory & spektrální rozklad diagonalizovatelných matic	407
11.4.3	Defektní matice & Jordanův blok	411
11.4.4	Jordanův kanonický tvar & geometrická násobnost vlastních čísel	415
12	Doplněk #1: Kvadratické formy	419
12.1	Drobný výlet do matematické analýzy	419
12.1.1	Průběh funkce, aproximace funkce polynomem & Taylorův rozvoj	420
12.1.2	Zobecnění pro funkce více proměnných	422
12.2	Lineární, bilineární a kvadratická forma	423
12.2.1	Lineární forma	424
12.2.2	Bilineární forma	424
12.2.3	Kvadratická forma	427
12.3	Definitnost a inercie kvadratických forem	429
12.3.1	Diagonalizace kvadratických forem	429
12.3.2	Definitnost kvadratických forem	430
12.3.3	Nutná podmínka pozitivní a negativní definitnosti	432
12.3.4	Prokládání vlastních čísel a Sylvesterovo kritérium	434
12.4	☆ Jak správně transformovat — podobnost vs. maticová kongruence, kontravariantní vs. kovariantní souřadnice	436
13	Doplněk #2: ☆ Singulární rozklad	439
13.1	Motivace	439
13.1.1	Hermitovská matice a její spektrální rozklad	439
13.1.2	Hermitovská matice jako lineární zobrazení	440
13.2	Lineární zobrazení reprezentované obecnou maticí	442
13.2.1	Základní vlastnosti matic $A^H \cdot A$ a $A \cdot A^H$	443
13.2.2	Spektrální rozklady matic $A^H \cdot A$ a $A \cdot A^H$	444
13.2.3	Zavedení singulárního rozkladu	446
13.2.4	Maticový zápis singulárního rozkladu	447
13.3	Vybrané aplikace singulárního rozkladu	451
13.3.1	Jak lineární zobrazení deformuje prostor?	451
13.3.2	SVD & analýza dat	454
13.3.3	SVD & komprese dat	455
13.3.4	Hlavní úhly mezi podprostory	458
13.3.5	Pseudoinverze matice	461

Literatura	465
Použité značení a zkratky	469
Seznam obrázků	473

Co už možná známe, místo řečí úvodem

Tento text vznikl v době koronavirové epidemie a kvůli (díky) této epidemii, totiž jako podpůrný text pro dočasně zavedené distanční studium. Epidemie svět zastihla v březnu roku 2020, tedy v letním semestru akademického roku 2019/2020. Text se však váže k předmětu, který je vyučovaný v semestru zimním, a vznikl tak až v akademickém roce 2020/2021. Celý úvodní kurz sestávající ze dvou předmětů zaměřených nejprve na lineární algebru v zimním a následně obecnou algebru v letním semestru je tak pokryt dvěma na sebe navazujícími texty. Paradoxem se stalo, že text navazující vznikl jako první a text předcházející jako druhý. Skutečné slovo úvodem k oběma textům (knihám) je proto k nalezení ve druhém svazku [13]. Místo dalších řečí úvodem se zde raději zaměříme na připomenutí útržků látky z lineární algebry, které možná již známe.

Martin Plešinger
v Liberci, v říjnu l. p. 2020

Poděkování bdělým očím

V první řadě bych rád poděkoval *Silvii Mitlenerové*, která ochotně věnovala svůj drahocenný čas opravám tohoto výtvoru namísto knih literárně hodnotnějších. Dále bych rád poděkoval studentkám a studentům, kteří mne intenzivně zahrnovali seznamy chyb nalezených v obou narychlo vznikajících textech. Jmenovitě *Věnceslavu Chumchalovi*, *Markétě Jánské* a *Filipu Zadražilovi*. Řadě dalších očí, na které jsem bohužel zapomněl, se omlouvám.

Martin Plešinger
v Liberci, v říjnu l. p. 2021

A co že tedy už známe?

Některé pojmy nebo objekty, které spadají do obsahu předmětu, resp. studia té části matematiky, která se nazývá *lineární algebra*, bezesporu známe.

Lineární funkce a lineární lomená funkce

Již na základní a střední škole jsme se setkali např. s pojmem *lineární funkce*, případně *lineární lomená funkce*

$$f(x) = a \cdot x + b, \quad \text{resp.} \quad f(x) = \frac{a \cdot x + b}{c \cdot x + d},$$

kde a, b, c a d jsou nějaká čísla. Pozoruhodné je, že ani jedna z obou funkcí není obecně lineární, neboť *zobrazení* $F(x)$ je *lineární*, pokud

$$F(x_1 + x_2) = F(x_1) + F(x_2) \quad \text{a} \quad F(x \cdot \alpha) = F(x) \cdot \alpha.$$

Výše zmíněné funkce jsou tedy lineární pouze pokud $b = 0$, $c = 0$, tedy pokud $f(x) = a \cdot x$, resp. $f(x) = \frac{a}{d} \cdot x$. Ostatně proto také ono $a \cdot x$ v první z obou funkcí nazýváme *lineárním členem* a ono b pak členem *konstantním*.

Co o lineárních lomených funkcích *pravděpodobně nevíme*, ač je to v kontextu našeho právě započnuvšího kurzu nesmírně pozoruhodné, je skládání těchto funkcí. Uvažujme

$$f(x) = \frac{a \cdot x + b}{c \cdot x + d} \quad \text{a} \quad g(x) = \frac{k \cdot x + q}{r \cdot x + s},$$

jejich složeninou je

$$f(g(x)) = \frac{a \cdot \frac{k \cdot x + q}{r \cdot x + s} + b}{c \cdot \frac{k \cdot x + q}{r \cdot x + s} + d} = \frac{(a \cdot k + b \cdot r) \cdot x + (a \cdot q + b \cdot s)}{(c \cdot k + d \cdot r) \cdot x + (c \cdot q + d \cdot s)}.$$

Zapišeme-li koeficienty takových funkcí do *matic* 2×2 (kdo se s pojmem matice dosud nesetkal, může s klidným srdcem přeskočit na další odstavec) tak, že

$$f(x) \mapsto M_f = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}, \quad g(x) \mapsto M_g = \begin{bmatrix} k & q \\ r & s \end{bmatrix},$$

pak zřejmě

$$f(g(x)) \mapsto M_f \cdot M_g = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} k & q \\ r & s \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a \cdot k + b \cdot r & a \cdot q + b \cdot s \\ c \cdot k + d \cdot r & c \cdot q + d \cdot s \end{bmatrix}.$$

Jejich skládání je tedy v jistém smyslu lineární.

Lineární zobrazení stejně jako práce s maticemi bude v tomto kurzu naším denním chlebem.

Lineární rovnice a soustava lineárních rovnic

Dalším pojmem, který jistě známe již ze základní školy, je *lineární rovnice*, tedy rovnice tvaru

$$a \cdot x = d,$$

případně *soustava* (dvou) *lineárních rovnic* (pro dvě neznámé)

$$a \cdot x + b \cdot y = d,$$

$$k \cdot x + q \cdot y = s.$$

V prvním případě víme, že když $a \neq 0$, pak má rovnice řešení $x = \frac{d}{a}$. Ve druhém případě tušíme, že existence řešení nějakým způsobem souvisí s čímsi, co nazýváme *nezávislost* (přesněji *lineární nezávislost*) *levých stran* obou rovnic. Ti, kdo se setkali na střední škole s maticemi, také nejspíš vědí, že právě tato soustava se dá pomocí matic napsat jako jedna rovnice o jedné neznámé

$$\begin{bmatrix} a & b \\ k & q \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} d \\ s \end{bmatrix},$$

jenže rovnice vektorová, jejíž neznámou je vektor o dvou složkách.

Důležité však je, že i ta jediná rovnice o jedné neznámé $a \cdot x = d$ vykazuje tři různé typy chování:

- Podmínkou $a \neq 0$ jsme si zajistili *existenci* výše zmíněného *jednoznačného řešení*. Rovnice však může mít řešení i jindy.
- Pokud $a = 0$ a zároveň $d \neq 0$. Obě strany rovnice můžeme nenulovým číslem d vydělit a dostáváme tak rovnici

$$0 \cdot x = 1.$$

Snadno ověříme, že žádné x , pro které by se levá strana rovnala pravé, neexistuje. Rovnice tedy *nemá řešení*.

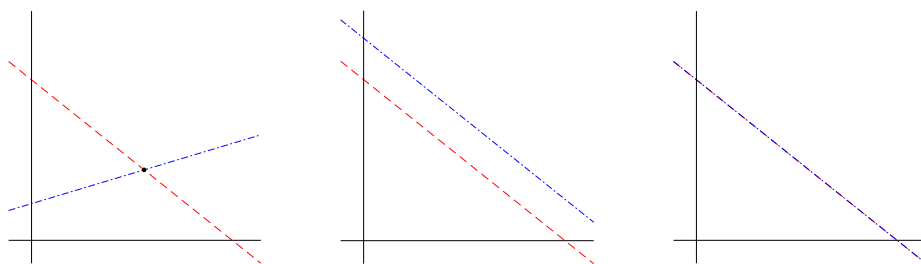
- Pokud $a = 0$ a zároveň $d = 0$, dostáváme rovnici

$$0 \cdot x = 0.$$

Opět snadno ověříme, že je splněna pro jakékoliv x . Rovnice má tedy *nekonečně mnoho řešení*.

Zcela analogicky můžeme rozebrat i výše uvedenou soustavu, to však provedeme až v dalším odstavci.

Klíčový pojem lineární (ne)závislosti, pojem vektoru, studium existence a jednoznačnosti řešení soustav (mnoha) lineárních rovnic (o mnoha neznámých), ale i hledání těchto řešení bude také náplní tohoto kurzu.



Obrázek 1: Tři podstatně různé možnosti vzájemné polohy dvou přímek v rovině. Zleva: *různoběžné, rovnoběžné různé, rovnoběžné identické.*

Vybrané objekty analytické geometrie

V přídavném jménu *lineární* slyšíme latinský základ *linea*, nebo alespoň anglické slovíčko *line* — *přímka*. To je první z objektů analytické geometrie, který nás bude zajímat. Ze střední školy jistě známe *obecnou rovnici přímky (v rovině)*

$$\mathcal{p} : a \cdot x + b \cdot y - d = 0, \quad \text{přičemž požadujeme aby } a \neq 0 \text{ nebo } b \neq 0.$$

Přímka je pak konkrétně množina bodů roviny splňující tuto rovnici. Pokud chceme všechny tyto body nalézt, rovnici prostě vyřešíme, neboli přejdeme k *parametrickému popisu* přímky. Je-li např. $a \neq 0$, pak

$$\mathcal{p} : \begin{cases} x = x(\tau) = b \cdot \tau + \frac{d}{a}, \\ y = y(\tau) = -a \cdot \tau, \end{cases}$$

kde τ je onen parametr. Vykreslením bodů $[x(\tau), y(\tau)]$ pro všechny možné hodnoty parametru přímka vznikne.

Pokud se podíváme na soustavu rovnic z předchozí sekce, vidíme, že tato soustava rovnic není nic jiného, než soubor dvou přímek v rovině

$$\begin{aligned} \mathcal{p} : a \cdot x + b \cdot y - d &= 0, \\ \mathcal{q} : k \cdot x + q \cdot y - s &= 0. \end{aligned}$$

Na obrázku vidíme tři situace, podstatně různé možnosti, které mohou nastat ve *vzájemné poloze dvou přímek v rovině*. Tyto možnosti odpovídají existenci jednoznačného řešení, žádného řešení a nekonečně mnoha řešení, která v rovině tvoří přímku.

V případě soustavy může být situace ještě nepatrně složitější. Některá, nebo dokonce žádná z rovnic nemusí rovnicí přímky. Snadno si rozmyslíme, že kdykoliv soustava obsahuje alespoň jednu rovnici tvaru $0 \cdot x + 0 \cdot y = 1$, soustava nemá žádné

řešení. Zbývají situace, kdy (i) obsahuje soustava jednu rovnici přímky a jednu nulovou rovnici $0 \cdot x + 0 \cdot y = 0$, resp. (ii) dvě nulové rovnice. V obou těchto případech má soustava nekonečně mnoho řešení tvořících buď (i) přímku, nebo (ii) celou rovinu.

Z analytické geometrie ale známe i další objekty (rovné podobně jako přímky), které nás budou zajímat, například *roviny*. Připomeňme *obecnou rovnici roviny v prostoru*

$$\mathcal{R} : a \cdot x + b \cdot y + c \cdot z - d = 0,$$

přičemž opět požadujeme, aby alespoň jeden z koeficientů a , b , c byl nenulový. Jak získat parametrický popis roviny, stejně jako zopakování si pojmu jako je *normálový vektor* a *směrové vektory*, již ponecháváme na čtenáři. Nicméně je zřejmé, že po formální stránce můžeme s rovnicí nakládat podobně jako v případě přímky.

Analogicky můžeme uvažovat i soubor dvou rovin v prostoru

$$\mathcal{R} : a \cdot x + b \cdot y + c \cdot z - d = 0,$$

$$\mathcal{S} : k \cdot x + q \cdot y + r \cdot z - s = 0,$$

neboli soustavu dvou rovnic o třech neznámých. Rozmyslet si, jakou vzájemnou polohu mohou mít dvě roviny v prostoru, také již ponecháváme na čtenáři. Každopádně pokud roviny nejsou rovnoběžné, protínají se a jejich průnikem je přímka. Soubor dvou rovin, resp. soustava jejich obecných rovnic pak představuje něco jako obecnou rovnici přímky v prostoru; jak nalézt parametrický popis takové přímky opět ponecháváme na čtenáři.

Formálně jsme opět zabředli do řešení soustav lineárních rovnic. Nicméně geometrická představa může dát dobrý vhled do toho, co se při řešení takové soustavy děje a kam míříme, a naopak lineární algebra nám dává k dispozici robustní aparát, jak analyticko-geometrické úlohy řešit.

Detailněji se podíváme na to, jak lze zavést v prostoru vzdálenosti a úhly, abychom u podobných úloh dokázali své odpovědi i kvantifikovat — jaké úhly svírají objekty nerovnoběžné, jaké jsou vzdálenosti rovnoběžných objektů.

Další doporučená literatura

Ve zbytku úvodu se pokusíme krátce doporučit vybranou literaturu. Literatura je rozdělena do tří ne příliš ostře vymezených oddílů. První tři oddíly zahrnují literaturu, řekněme, více základní, odpovídající úvodním kurzům lineární algebry. Tyto oddíly se pak liší spíše formálně, tedy formou: totiž při pohledu na publikaci z prvního oddílu si čtenář pravděpodobněji řekne „ejhle kniha“, zatímco při pohledu na publikaci z druhého pravděpodobněji „ejhle skriptum“, o třetím není třeba dlouze diskutovat. V oddílu posledním jsou pak vybrané

publikace obsahově v jistém smyslu navazující na publikace základní, zaměřené zejména na hlubší studium pojmu *matice*.

Základní literatura (knihy)

- [1] J. BEČVÁŘ: *Lineární algebra*, MatfyzPress (2019).
- [2] L. BICAN: *Lineární algebra a geometrie*, Academia (2002).
- [6] M. HLADÍK: *Lineární algebra (nejen) pro informatiky*, MatfyzPress (2019).
- [11] L. MOTL, M. ZAHRADNÍK: *Pěstujeme lineární algebru*, Karolinum (2003).

Základní literatura (skripta)

- [3] Z. DOSTÁL, V. VONDRÁK: *Lineární algebra*, VŠB-TUO & ZČU (2012).
- [12] P. OLŠÁK: *Úvod do algebry zejména lineární*, FEL ČVUT (2007).
- [16] J. PYTLÍČEK: *Cvičení z algebry a geometrie*, FJFI ČVUT (2008).
- [15] J. PYTLÍČEK: *Lineární algebra a geometrie*, FJFI ČVUT (2008).

Základní literatura (neliteratura)

- [17] G. SANDERSON (3BLUE1BROWN): *Essence of linear algebra*, YouTube (2016). YouTube: [list=PLZHQObOWTQDPD3MizzM2xVFItgF8hE_ab](https://www.youtube.com/playlist?list=PLZHQObOWTQDPD3MizzM2xVFItgF8hE_ab)
- [18] G. STRANG: *Lectures on Linear Algebra*, MIT & YouTube (2009). YouTube: [list=PL49CF3715CB9EF31D](https://www.youtube.com/playlist?list=PL49CF3715CB9EF31D)

Navazující literatura

- [4] E. J. DUINTJER TEBBENS, I. HNĚTYNKOVÁ, M. PLEŠINGER, Z. STRAKOŠ, P. TICHÝ: *Analýza metod pro maticové výpočty. Základní metody*, MatfyzPress (2012).
- [5] F. R. GANTMACHER: *The theory of matrices*, AMS (2000).
- [7, 8] R. A. HORN, C. R. JOHNSON: *Matrix analysis & Topics in matrix analysis*, CUP (2011, 2013).

Kapitola 1

Základní stavební kameny — vektory & matice

Po celou dobu tohoto kurzu se budeme setkávat se dvěma speciálními matematickými objekty, budou to *vektor* a *matice*, jak již napovídá název kapitoly. Než se však dostaneme k alespoň nějaké prvotní konkretizaci těchto lineárně-algebraických pojmů, připomeneme si několik pojmů množinových, resp. číselných. Spíše než připomenutí se však bude jednat o jakési vágní vymezení.

1.1 Několik slov k množinám a uspořádaným množinám — n -ticím

S pojmem *množina* budeme pracovat poměrně naivním způsobem, bude pro nás synonymem souhrnu, nebo souboru objektů; bude jakýmsi pytlíčkem, který může být prázdný, nebo může obsahovat nějaké konkrétně vyjmenované nebo dostatečně jasně specifikované objekty. Přesnějším vymezením pojmu se zabývá teorie množin. Ukazuje se totiž, že naše naivní vymezení může vést k různým nepřijemným paradoxům (viz např. Russelův paradox).

Představa množiny jako pytlíčku s objekty nicméně dobře vystihuje jeden podstatný jev — neuspořádanost prvků množiny. Kromě množin ale budeme často potřebovat pracovat s jakosi uspořádanou variantou (můžeme si představit, že objekty z pytlíčku vyndáváme, což činíme v nějakém konkrétním pořadí). Základním stavebním prvkem bude tzv. *uspořádaná dvojice*. Uspořádanou dvojici zpravidla značíme (a, b) , a můžeme ji definovat např. jako množinu

$$(a, b) = \left\{ \{a\}, \{\{a\}, b\} \right\}.$$

Tedy jako množinu se dvěma prvky — opět množinami: jedna z nich je přitom vždy jednoprvková a obsahuje první prvek uspořádané dvojice, druhá pak specifikuje druhý prvek uspořádané dvojice.

Úloha 1.1. Čtenář si rozmyslí, proč a k čemu jsou jednotlivé množinové závorky uvedené v definici uspořádané dvojice vhodné. Dobré je se podívat např. na uspořádanou dvojici (a, a) , případně $(a, \{a\})$.

Dále je dobré si rozmyslet, jak analogickým způsobem zapsat uspořádanou trojici.

1.1.1 Kartézský součin množin

Připomeňme, že máme-li dvě množiny, řekněme

$$\mathcal{M} = \{1, 2, 3\}, \quad \mathcal{N} = \{A, B\},$$

o třech, resp. dvou prvcích, můžeme zkonstruovat jejich tzv. *kartézský součin*, tedy množinu označovanou $\mathcal{M} \times \mathcal{N}$, která bude obsahovat všechny *uspořádané dvojice* takové, kde první prvek dvojice je z první množiny a druhý z druhé, tedy

$$\begin{aligned} \mathcal{M} \times \mathcal{N} = \{ & (1, A), (2, A), (3, A), \\ & (1, B), (2, B), (3, B) \}. \end{aligned}$$

Množina nemá nijak předepsané pořadí prvků, nicméně zde jsme je záměrně vypsali do tvaru jakési „tabulky“, do jejíhož horního záhlaví bychom mohli zapsat prvky množiny \mathcal{M} a do jejíhož levého záhlaví bychom mohli zapsat prvky množiny \mathcal{N} . Speciálně kartézský součin množiny \mathcal{M} se sebou samou budeme značit

$$\mathcal{M}^2 = \mathcal{M} \times \mathcal{M}.$$

Zcela analogicky můžeme uvažovat kartézský součin většího počtu množin. Pokud budeme mít navíc ještě množinu

$$\mathcal{K} = \{\alpha, \beta, \gamma, \delta\},$$

můžeme uvažovat kartézský součin tří množin jako množinu

$$\begin{aligned} \mathcal{M} \times \mathcal{N} \times \mathcal{K} = \{ & (1, A, \alpha), (2, A, \alpha), (3, A, \alpha), (1, B, \alpha), (2, B, \alpha), (3, B, \alpha), \\ & (1, A, \beta), (2, A, \beta), (3, A, \beta), (1, B, \beta), (2, B, \beta), (3, B, \beta), \\ & (1, A, \gamma), (2, A, \gamma), (3, A, \gamma), (1, B, \gamma), (2, B, \gamma), (3, B, \gamma), \\ & (1, A, \delta), (2, A, \delta), (3, A, \delta), (1, B, \delta), (2, B, \delta), (3, B, \delta) \} \end{aligned}$$

všech *uspořádaných trojic*. Kdybychom zde chtěli prvky kartézského součinu srovnat do pomyslné „tabulky“ jako v předchozím případě, tabulka by byla trojrozměrná.

Hravě si však rozmyslíme, že na kartézský součin $\mathcal{M} \times \mathcal{N} \times \mathcal{K}$ se můžeme, při troše dobré vůle, dívat jako na

$$\mathcal{M} \times (\mathcal{N} \times \mathcal{K}), \quad \text{nebo} \quad (\mathcal{M} \times \mathcal{N}) \times \mathcal{K}.$$