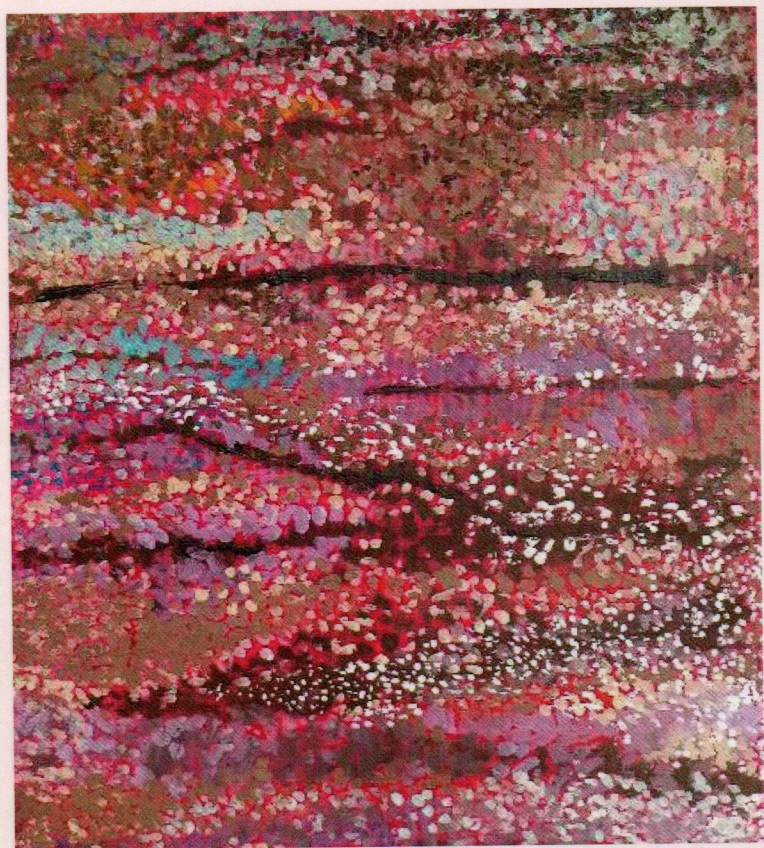


Lubomíra Miháliková

A VISTA – HRA Z LISTU



A VISTA

Hra z listu



Lubomíra Miháliková

A VISTA

Hra z listu

RUAH, 2024
Suchá nad Parnou

© Ľubomíra Miháliková, 2024

© Ilustrácie (nôt) Franciszek Wiczorek, 2024

© Ilustrácie na obálke Rastislav Bibza, 2024

ISBN 978-80-60489-97-5 (tlačená kniha)

ISBN (epub): 978-80-89604-98-2

ISBN (mobi): 978-80-69094-02-4

ISBN (PDF): 978-80-69094-02-4

1. část
TAKT

This musical score consists of six staves of music. The notation includes various rhythmic values, accidentals, and dynamic markings. Key performance instructions include:

- Staff 1:** Starts with a *rit.* marking.
- Staff 2:** Features a *molto rall.* marking.
- Staff 3:** Includes a *a tempo* marking.
- Staff 4:** Includes a *a tempo* marking.
- Staff 5:** Includes a *rit.* marking.
- Staff 6:** Includes a *a tempo* marking.

The score is written in a single system with six staves. The music is characterized by complex rhythmic patterns and frequent changes in dynamics and tempo.

1. ∞

Október slzu nezober

neplač tichý dáždik
kto vyumýval záhrady?
kto čaká na tuláka?

pripamätaj si ešte raz
aby nezamrzlo vtáča
keď príde dutý ľadovec
horu na Kugli zmáča

tak iste príde
pozrie do hory
zamáva krídlo vtáka
zavanie sivý november

slzu októbrovú nezober

2. ☞

Akoby reč zaviazla

a studňa zadunela na dne
kameň sa tíško prevalil
nadvihol krídlo anjel

rozochvieva árie
vibrujú tepny horúce
útlocitne nebeské
láska má tisíc stromov

do studeného obydlia
svetielko moji priatelia
bije tep v sluchách
k sebe a od teba

slimák, nákovka bubienok
oči upreté do nôh
na jemné krivky nebesá
na starých otcov spomienka

reč zaviazla v halúzke
viac nepohládí líce

akoby zrazu neisté
túžilo byť čisté

do domu starého priateľa
domu pod Kuglom
do slimačej búdky
pred domom
ševelí lístie

3. ∞

Umenie harmónie

Po okružnej v ideálnom kruhu
čipkovaným chodníkom
po krôčiku hore
aby vydržalo srdiečko
a už ma víta
zamĺknuté Zámčisko
otvára dvere – oči okienko
cítiš v nohách stáročia
prievaly a nabrúsené úbočia
utopené v hmlách