

CorelDRAW

česká verze

11

Miroslav Čulík



PODROBNÝ PŘEVODCE
ZAČÍNÁJÍCÍHO UŽIVATELE

Seznámení
s programem

Vytváření
objektů

Práce
s textem

Novinky
verze 11

Upozornění pro čtenáře a uživatele této knihy

Všechna práva vyhrazena. Žádná část této tištěné či elektronické knihy nesmí být reprodukována a šířena v papírové, elektronické či jiné podobě bez předchozího písemného souhlasu nakladatele. Neoprávněné užití této knihy bude **trestně stíháno**.






Používání elektronické verze knihy je umožněno jen osobě, která ji legálně nabyla a jen pro její osobní a vnitřní potřeby v rozsahu stanoveném autorským zákonem. Elektronická kniha je datový soubor, který lze užívat pouze v takové formě, v jaké jej lze stáhnout s portálu. Jakékoliv neoprávněné užití elektronické knihy nebo její části, spočívající např. v kopírování, úpravách, prodeji, pronajímání, půjčování, sdělování veřejnosti nebo jakémkoliv druhu obchodování nebo neobchodního šíření je zakázáno! Zejména je zakázána jakákoliv konverze datového souboru nebo extrakce části nebo celého textu, umísťování textu na servery, ze kterých je možno tento soubor dále stahovat, přitom není rozhodující, kdo takovéto sdílení umožnil. Je zakázáno sdělování údajů o uživatelském účtu jiným osobám, zasahování do technických prostředků, které chrání elektronickou knihu, případně omezují rozsah jejího užití. Uživatel také není oprávněn jakkoliv testovat, zkoušet či obcházet technické zabezpečení elektronické knihy.





Copyright © Grada Publishing, a.s.

Obsah

	Úvod	12
	Součásti aplikace.....	12
	Použité konvence	13
	1. Instalace a nastavení	15
	1.1 Než začnete instalovat.....	16
	1.2 Instalace	16
	Průběh	17
	1.3 Oprava instalace.....	18
	1.4 Odinstalování CorelDRAW	18
	1.5 Registrace.....	18
	2. Používání nápovědy	19
	CorelTUTOR.....	20
	Co je nového	21
	3. Uživatelské rozhraní	23
	4. Začínáme	31
	4.1 Spuštění programu.....	32
	4.2 Vytvoření nového dokumentu.....	32
	4.3 Otevírání souborů	32
	4.4 Použití šablon	34
	4.5 Ukotvitelný panel Procházet	35
	4.6 Ukládání souborů	35
	4.7 Zálohy a obnovování	36
	4.8 Kroky zpět.....	37
	4.9 Ukončení aplikace.....	37
	5. Tvorba grafických objektů	39
	5.1 Nástroj Ruční režim	40
	Kreslení křivek	40
	Kreslení úseček	41
	Navazování křivek.....	41
	Uzavření křivky	41
	5.2 Nástroj Bezierův režim	41
	5.3 Nástroj Pero	42
	5.4 Nástroj Lomená čára	42

5.5	Nástroj Křivka se třemi body	42
5.6	Interaktivní nástroj Spojovací čára	42
5.7	Nástroj Kótování	43
	Nástroj Automatické kótování	44
	Nástroj Svislé kótovací čáry	45
	Nástroj Vodorovné kótovací čáry	45
	Nástroj Šikmé kótovací čáry	45
	Nástroj Odkazovací čáry	45
	Nástroj Úhlové kótovací čáry	46
5.8	Nástroj Obdélník	46
5.9	Nástroj Obdélník se třemi body	47
5.10	Nástroj Elipsa	47
5.11	Nástroj Elipsa se třemi body	47
5.12	Nástroj Mnohouhelník	47
5.13	Nástroj Milimetrový papír	48
5.14	Nástroj Spirála	48
	Druhy spirál	49
5.15	Základní tvary	49
	Výběr různých tvarů	50
	Nástroj Odkazovací čáry	51



6. Práce s objekty **53**

6.1	Označení objektu	54
	Použití klávesy TAB	54
6.2	Označení více objektů	55
6.3	Označení všech objektů	55
6.4	Označení skrytého objektu nebo objektů	55
6.5	Označování objektů tvořících skupiny	56



7. Manipulace s objekty **57**

7.1	Manipulace pomocí myši	58
	Posun objektu	58
	Zamykání objektů	59
	Změna velikosti	60
	Rotace objektu	61
	Zkosení	62
	Zrcadlení objektu	63
7.2	Ostatní způsoby manipulace	63
	Nástroj Volná transformace	63
	Zrušení transformací	64



8. Výplně a obrysy objektů	65
8.1 Výplně	66
Barva	66
Přechodová výplň	72
Vzory	75
Textury	78
Postscriptové výplně	81
Interaktivní výplně	82
Síťová výplň	83
8.2 Obrysy objektů	84
Úprava obrysu pomocí Panelu vlastností	87
Odstranění obrysu	87
Převod obrysu na objekt	87



9. Zobrazování objektů	89
9.1 Režimy zobrazování	90
Jednoduchý drátěný model	90
Drátěný model	90
Koncept	90
Normální	91
Rozšířené	91
Celá obrazovka	91
Náhled pouze vybraných	91
Zobrazení řazení stránek	91
9.2 Nástroj pro změnu měřítka zobrazování	92
Lupa	92
Panoramování	93
Nástroj Ruka	93
Správce zobrazení	93
Obnovení okna	94
Navigátor	94



10. Tvarování objektů	95
10.1 Tvarování obdélníku	96
10.2 Tvarování elipsy	97
10.3 Tvarování mnohoúhelníku	97
10.4 Práce s křivkami	98
Vybírání uzlových bodů	99
Přidávání a odebrání uzlů	99
Nástroj Nůž	105



Nástroj Guma	106
Nástroj Rozmazaný štětec	106
Nástroj Zdrsněný štětec	107




11. Textové objekty..... 109

11.1 Řetězcový text	110
Vytvoření řetězcového textu	110
Úprava řetězcového textu	110
Vlastnosti řetězcového textu	111
Písmo.....	112
Karta Odstavec	113
11.2 Odstavcový text.....	114
Vytvoření odstavcového textu	114
Dělení slov.....	116
Karta Tabulátory	116
Karta Sloupce.....	117
Karta Efekty.....	118
Propojení rámců	120
Zalomení textu kolem grafiky	121
Převod mezi řetězcovým a odstavcovým textem	121
Symboly	125



12. Speciální efekty 127

12.1 Nástroj Interaktivní přechod.....	128
Vytvoření přechodového efektu	128
Parametry přechodového efektu.....	129
12.2 Nástroj Interaktivní kontura	130
Vytvoření kontury	130
Nastavení kontury	131
12.3 Nástroj Interaktivní deformace	131
Použití deformací.....	131
12.4 Interaktivní obálka	134
12.5 Nástroj Interaktivní vysunutí.....	135
Vytvoření vysunutí	135
12.6 Nástroj Interaktivní stín.....	138
12.7 Nástroj Interaktivní průhlednost.....	139
12.8 Nástroj Malířské techniky	140
Předvolba.....	141
Štětec.....	141
Nanášení	142
Kaligrafické	146

	Podle tlaku	146
	12.9 Čočka	147
	12.10 Perspektiva	147
	Jednobodová perspektiva	148
	Dvoubodová perspektiva	148
	Úběžníky	148
	12.11 Oříznutí PowerClip	148
	Úpravy PowerClipu	149
	12.12 Text na osnově	149
	12.13 Kopírování a klonování efektů	150
	Odstranění efektu	150
	13. Práce s rastrovou grafikou	151
	13.1 Moduly	152
	13.2 Práce s efekty	152
	13.3 Další rastrové příkazy	152
	14. Organizace dokumentu	155
	14.1 Vrstvy	156
	Struktura vrstev a dokumentu	157
	14.2 Pravitko, vodící linky a mřížka	158
	Pravitko	158
	Mřížka	158
	Přichycení k objektu	159
	Vodící linky	159
	14.3 Zarovnávání objektů	161
	14.4 Rozmístování objektů	162
	14.5 Pořadí objektů	163
	Nabídka Uspořádání	163
	Klávesové zkratky	164
	Tlačítka na panelu vlastností	164
	15. Vstup/výstup	165
	15.1 Import a export	166
	Import	166
	Skenování	168
	Export	169
	OLE	171
	15.2 Nastavení stránky	171
	Vícestránkový dokument	172



15.3 Tisk	173
Přetisková příprava	174
Dialogové okno Tisk	175

16. Elektronický výstup..... 183

16.1 Vytvoření webové stránky	184
Internetové objekty	185
Vytváření hypertextových odkazů	185
Rollovery	186
Optimalizace obrázků	187
Uložení do HTML	190
16.2 PDF dokument	190



17. Předvolby..... 193

17.1 Kategorie Pracovní plocha	194
Obecné	195
Zobrazit	196
Upravit	198
Přichytit k objektům	198
Upozornění	199
VBA	199
Uložit	201
Paměť	201
Přídavné moduly	201
Text	202
Odstavec	203
Písmo	205
Pravopis	205
Rychlé opravy	206
Okno nástrojů	206
Spojovací čáry	206
Kótování	206
Úhlové kótování	207
Elipsa	207
Guma	207
Ruční a Bezierův režim	207
Milimetrový papír	207
Nůž	208
Síťová výplň	208
Výběr	208
Mnohoúhelník	208



Obdélník	208
Spirála	210
Lupa, Ruka.....	210
Vlastní úpravy.....	210
17.2 Kategorie Dokument.....	210
17.3 Kategorie Hromadné	210
18. Klávesové zkratky	211
18.1 Definování vlastních klávesových zkratk	212
18.2 Přehled klávesových zkratk	213
Rejstřík	217

Úvod

Kanadská společnost *Corel Corporation* připravila pro českého uživatele novou verzi populárního grafického balíku *CorelDRAW Graphics Suite 11* v české lokalizované verzi. Poslední česká verze byla označena číslem devět, a tak se *Corel* vlastně po několika letech vrací na český trh s inovovaným a vylepšeným grafickým nástrojem.

Ze světově proslulého a známého ilustračního programu se *CorelDRAW 11* touto verzí stává velmi obsáhlým vektorovým grafickým programem, který svými novými funkcemi a možnostmi uspokojí i nejnáročnějšího grafika, návrháře či obyčejného uživatele.

Celý programový balík, zahrnující nejen vektorový editor *CorelDRAW 11*, ale i rastrový editor *Corel PHOTO-PAINT 11* a druhou verzi programu pro vytváření animací *Corel R.A.V.E.*, využijete při vytváření různých uměleckých prací od jednoduchých logotypů, propagačních materiálů, vizitek, až po velmi složité technické ilustrace. V *CorelDRAW 11* naleznete velké množství nástrojů a efektů, jejichž pomocí můžete tyto své grafické projekty a díla snadno a efektivně realizovat.

Neopominutelnou součástí *CorelDRAW 11* a jeho dalších přidružených aplikací je vylepšená schopnost tzv. elektronického publikování, tj. vytváření webových stránek a dokumentů ve formátu PDF.

Tato nová verze je připravena nejen pro uživatele platformy *Windows*, ale i pro majitele počítačů *Apple*.

Součásti aplikace

Celý programový balík *CorelDRAW Graphics Suite 11* je dodáván na celkem 5 discích CD-ROM. Najdete na nich nejen instalační program, ale také mnoho klipartů, fotografií, písem a řadu dalších přidružených utilit a aplikací. Disky obsahují:

- Vlastní instalační utilitu pro instalování všech komponent a doplňků programového balíku *CorelDRAW*.
- Přibližně tisíc písem ve formátu True Type a tisíc písem ve formátu Adobe Type.
- Šablony *CorelDRAW 11*. Jedná se přibližně o 111 předem připravených souborů (ve formátu šablon **.CDT**), které můžete použít k vytvoření nové grafiky, webové stránky, vizitky, letáku nebo propagačního materiálu.
- *Scansoft OmniPage*, což je nová aplikace, která využívá technologii OCR (*Optical Character Recognition* – optické rozpoznávání znaků) pro převod skenovaného textu do podoby editovatelného textu.
- *Adobe Acrobat Reader 5*, tedy software pro elektronické publikování, vytvořený společností *Adobe*, a to pro platformy *Macintosh*, *Windows*, *UNIX* a *DOS*. Tato utilita slouží pouze k prohlížení souborů ve formátu PDF, dodáván byl již i v předchozích verzích.
- *Quick Time 5*, utilitu pro prohlížení a přehrávání animací vytvořených programy *Corel PHOTO-PAINT 11* nebo *Corel R.A.V.E. 2*.
- *Microsoft VBA Web Service Reference Tool*, nástroj pro vytváření instrukcí v jazyku VBA. Pomocí těchto instrukcí můžete například automatizovat často se opakující práci. Jedná se vlastně o nástroj pro vytváření maker.
- Několik tisíc klipartů, z nichž je velké množství publikováno úplně poprvé.

- Desítky fotografií ve vysoké kvalitě a rozlišení.
- Mnoho různých vzorů, stop štětců atd., určených pro použití v programech *CorelDRAW 11* i *Corel PHOTO-PAINT 11*.

Vlajkovou lodí celého programového balíku je bezesporu vektorový program *Corel DRAW 11*, a právě touto aplikací se bude tato publikace podrobně zabývat.

Dalšími součástmi programového balíku jsou:

- Rastrový editor *Corel PHOTO-PAINT 11* – slouží k úpravě a editaci rastrového obrazu, vzniklého například skenováním nebo převodem z digitálního fotoaparátu. Díky výkonným grafickým nástrojům můžete jeho pomocí vytvářet velmi působivé ilustrace a různé grafické montáže. Nedílnou součástí aplikace *Corel PHOTO-PAINT 11* jsou zdokonalené funkce pro přípravu a optimalizaci webové grafiky.
- Animační program *Corel R.A.V.E. 2* – slouží k vytváření animací (ve formátech **.GIF**, **.AVI** i Macromedia Flash) pomocí vektorových nástrojů, které najdete ve vektorovém editoru *CorelDRAW 11*. Velkou výhodou pro uživatele představuje skutečnost, že *Corel R.A.V.E. 2* se ovládá takřka identicky jako *CorelDRAW 11*, navíc zde najdete pouze ovládací prvky pro vytvoření animace.
- *CorelTRACE 11* je staronová aplikace, která umožňuje převod rastrového obrazu na vektorový. Takto převedený obraz je možné načíst do *CorelDRAW 11* nebo do *Corel R.A.V.E. 2* a tam jej pomocí vektorových nástrojů dále upravovat.
- *Corel CAPTURE 11* je utilita, která tvoří součást programového balíku *Corel* již dlouho, slouží ke snímání obrazovky buď do schránky *Windows*, do souboru, nebo přímo na tiskárnu. Nový *Corel CAPTURE 11* dokonce zvládne sejmout do souboru animaci běžící na obrazovce a ten pak následně přehrát v přehrávači pro video.
- *Průvodce oboustranným tiskem* je malá utilita, kterou lze snadno nastavit ruční oboustranný tisk na většině typů tiskáren.
- *Profil grafického studia* je průvodce, sloužící k vytvoření profilu grafického studia. Tento profil pak využijete při nastavení a přípravě souborů pro profesionální tiskový výstup.
- *Bitstream Font Navigator* je program, jehož výrobcem je společnost *Bitsream*, která se zabývá – kromě jiného – produkcí písem pro různé operační systémy. *Bitstream Font Navigator* je správce písem v operačním systému *Windows*. Umožňuje vyhledávat všechna písma v systému, instalovat a odinstalovat je, zobrazovat jejich náhledy nebo vyhledávat písma prostřednictvím sítě internet.

Použité konvence

V celém textu jsou použity následující typografické konvence, které usnadňují orientaci v textu:

- **Tučným písmem** jsou zdůrazněny důležité pasáže a pojmy.
- **Tučné písmo** označuje také názvy nabídek, příkazů a ovládacích prvků dialogových oken, stejně jako další důležité pojmy.
- *Kurzivní písmo* je vyhrazeno pro názvy souborů, složek, programů, softwarových produktů a názvů firem vyrábějících softwarové produkty.
- **KAPITÁLKY** slouží k popisu kláves a klávesových zkratk.

V textu se budete také často setkávat se zvláštními odstavci označenými ikonou, která bude charakterizovat druh informace v daném odstavci:



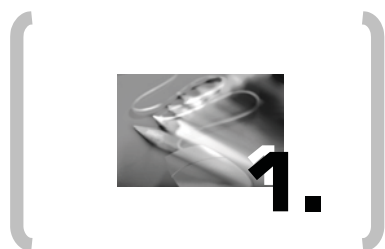
V **poznámkách** jsou umístěny informace, které sice nejsou nezbytné k pochopení dané problematiky, ale týkají se tématu a prozrazují další souvislosti.



Pokud uvidíte takto označený odstavec, znamená to, že je nablízku nějaký **tip** nebo **trik**, s jehož pomocí si můžete usnadnit práci, případně snadno dosáhnout efektivních výsledků.



Takový odstavec by se měl stát varovně vztyčeným prstem, který vás upozorňuje na něco, na co byste si měli dát **pozor**, co vás může nepříjemně překvapit nebo co by vám mohlo způsobit problémy.



Instalace a nastavení

1. Instalace a nastavení

Celý grafický soubor programů *Corel* je nutné nejdříve správně nainstalovat do vašeho počítače. Základní zásady a postup instalace najdete v této kapitole. Instalaci zahájíte pomocí disku CD-ROM, který je označen jako **Disc 1**.

1.1 Než začnete instalovat

Před instalací programu je vhodné se seznámit se základními požadavky na hardware a operační systém, jinak může dojít k tomu, že *CorelDRAW 11* nenainstalujete korektně. Základní informace získáte v dokumentu **README.HTML** (najdete jej na prvním CD disku), kde jsou uvedeny základní informace o možných problémech při instalaci *CorelDRAW 11* a jeho přidružených aplikacích.

Minimální požadavky na systém, uváděné výrobcem, jsou uvedeny v následujícím přehledu, i když podle dlouhodobých zkušeností s tímto softwarem je nutné připomenout, že se jedná opravdu o minimální požadavky, tzn. program bude sice možné spouštět a používat, ale jeho rychlost nebude převratná. Pro uživatele platformy *Apple* jsou požadavky na hardware obdobně uvedeným.

- Operační systém *Windows 98*, *Windows 2000*, *Windows NT 4.0*, *Windows Me* nebo *Windows XP*. Bezproblémový chod je garantován především v systémech *Windows 2000* a *Windows XP*.
- 64 MB operační paměti RAM (doporučeno je 128 MB, v případě operačního systému *Windows XP* je 128 MB nutností).
- Počítač minimálně s procesorem Pentium II, 200 MHz nebo vyšším.
- Mechanika CD-ROM.
- Myš, případně Tablet.
- Monitor pracující v rozlišení alespoň 1024 × 768 obrazových bodů.
- 200 MB volného místa na pevném disku.

Před zahájením celého instalačního procesu je důrazně doporučeno ukončit všechny běžící programy včetně rezidentních, týká se to zejména různých antivirových ochran.

1.2 Instalace

Jako ve všech předchozích verzích zahájíte instalaci vložení prvního CD disku do mechaniky CD-ROM, instalační program se spustí automaticky. Na první obrazovce tohoto instalačního programu vyberete požadovaný druh instalace. Poměrně srozumitelný průvodce vás pak krok za krokem provede všemi kroky instalace.

Již od verze deset se stalo nutností zadávat sériové číslo, ani jedenáctá verze není výjimkou. Bez zadání správného sériového čísla nelze *CorelDRAW 11* vůbec nainstalovat.

Pokud se instalační program sám nespustí, pravděpodobně jej budete muset aktivovat například pomocí **Ovládacího panelu** operačního systému *Windows*, nebo nějakým jiným standardním způsobem.

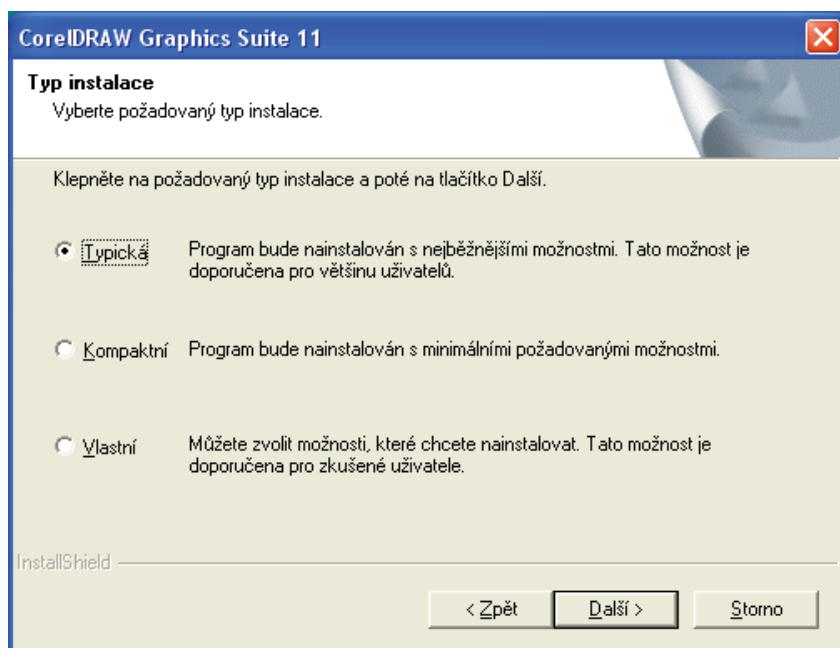
Průběh

Kromě hlavních grafických aplikací *CorelDRAW 11*, *Corel PHOTO-PAINT 11* a *Corel R.A.V.E.* 2 můžete volitelně instalovat i další utility, které jsou k dispozici.

Existuje několik typů instalace:

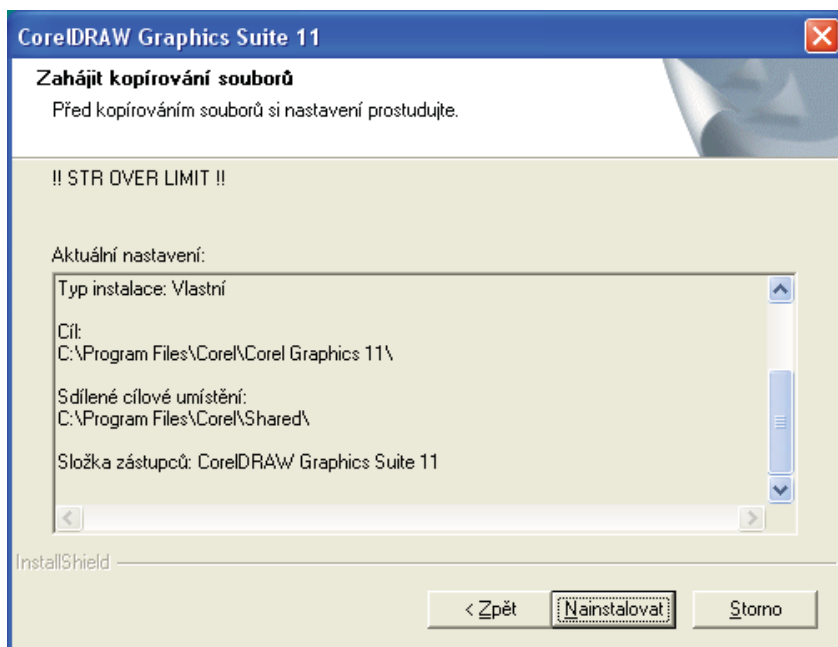
- **Typická** – nainstaluje program v základní konfiguraci. Budete potřebovat asi 182 MB volného místa na disku.
- **Kompaktní** – nainstaluje pouze *CorelDRAW 11* s nápovědou a minimem potřebných souborů. Ostatní přidružené aplikace budou vynechány. Potřebovat budete přibližně 97 MB volného místa na disku. Tento způsob instalace bude vhodný pro práci na přenosném počítači nebo v případě fatálního nedostatku volného místa na pevném disku. Jedná se však spíše o nouzové řešení.
- **Vlastní instalace** – je určena zkušenějším uživatelům. Můžete sami vybrat, které komponenty nainstalovat chcete a které nikoliv. Potřebovat budete přibližně 185 MB volného místa na disku, lepší však bude o něco více.

Vyberete-li **Vlastní instalaci**, bude v dalším kroku následovat výběr jednotlivých komponent. Zaškrtnutím příslušné položky vyberete součást programu, která se instaluje. Zrušením zaškrtnutí naopak součást vynecháváte. Další možnosti získáte, rozbalíte-li klepnutím na znaménko **+** strom, který obsahuje výčet součástí k instalaci.



Obr. 1.1 Typy instalace

Stisknutím tlačítka **Další** přejdete k dalšímu kroku průvodce, v němž vybíráte cílové místo instalace na disku. V posledním okně pak již jen instalaci potvrdíte a zahájíte.



Obr. 1.2 Poslední okno instalátoru

1.3 Oprava instalace

V případě, že již máte *CoreDRAW 11* nainstalovaný, můžete instalátor spustit znovu a použít jej k doinstalování jednotlivých chybějících součástí nebo k odebrání nevyužívaných utilit.

1.4 Odinstalování CoreDRAW

CoreDRAW 11 můžete také trvale z pevného disku vašeho počítače odinstalovat. K tomu je zapotřebí spustit utilitu **Corel Uninstaller**. Spustíte ji například z ovládacích panelů *Windows* příkazem **Přidat nebo odebrat programy**. Postup je shodný jako při odinstalování jiných běžných aplikací, nebudeme jej tedy podrobně popisovat.



*Pozor však na nestandardní odinstalování! Nikdy se nesnažte smazat soubory aplikace z pevného disku například prostřednictvím Průzkumníka nebo jiného programu pro správu souborů, ale vždy použijte program **Corel Uninstaller** ke korektnímu odstranění všech souborů jednotlivých aplikací balíku *CoreDRAW 11*.*

1.5 Registrace

Po nainstalování produktu nezapomeňte na registraci. Je důležitá, protože po registraci získáte celou řadu výhod a například po dobu třiceti dnů nárok na bezplatnou technickou podporu. Dále získáte přístup k různým výhodám, které společnost *Corel* poskytuje legálním uživatelům. Pokud se nezaregistrujete ihned po skončení instalace, bude vám možnost registrace připomenuta ještě jednou za dva týdny.



Používání nápovědy

2. Používání nápovědy

Používání nápovědy představuje asi nejrychlejší způsob, jak získávat informace o produktu přímo z uživatelského rozhraní. Pomocí nápovědy snadno najdete hledané téma buď prostřednictvím jejího obsahu, nebo pomocí vyhledávacího nástroje obsaženého v nápovědě. Nalezenou položku můžete vytisknout, nebo ji dále použít pro vyhledávání souvisejících témat.

Další rady lze získat ze stavového řádku, kde se zobrazují informace o používání aktuálně zvoleného nástroje. Rovněž se u každého tlačítka zobrazuje ve žlutém rámečku popis, obvykle včetně klávesové zkratky. K zobrazení tohoto popisu postačí umístit ukazatel myši přímo na příslušné tlačítko.

Standardní nápovědu zobrazíte příkazem **Témata nápovědy** z nabídky **Nápověda**. V této nabídce najdete také další příkazy pro vyvolání dalších nástrojů nápovědy. Vzhledem k tomu, že s nápovědou se v *CorelDRAW 11* pracuje velmi podobně jako v jiných aplikacích, nebudeme její ovládání podrobně popisovat.



Nápověda je pouze v anglickém jazyce.

CorelTUTOR

Jednou z možností, jak se rychle naučit základní činnosti v *CorelDRAW 11*, je použití interaktivního výukového průvodce *CorelTUTOR* (nebo navštívit odborné kurzy pořádané autorizovanými školicími středisky).



Obr. 2.1 Obrazovka CorelTUTOR

CorelTUTOR obsahuje celou řadu postupů a rad pro vytváření různých grafických prvků, internetových objektů a podobně. Naleznete zde také průvodce pracovním prostředím celé aplikace.

CorelTUTOR spustíte z nabídky **Nápověda** stejnojmenným příkazem. Ovládání tohoto průvodce je velmi jednoduché a interaktivní, proto jej na tomto místě nebudeme podrobně popisovat.

Co je nového

Příkaz **Co je nového?** najdete také v nabídce **Nápověda**. Jedná se o dialogové okno, kde se můžete v přehledné formě dozvědět o všech zásadních novinkách v aplikaci *CorelDRAW 11*.



Obr. 2.2 Dialogové okno Co je nového?