

GAMING

4

Časopis pro správné hráče!

ČERVENEC - SRPEN 2016

CENA: 49 Kč | SK 1,90 €

STARÉ/NOVÉ NINTENDO NES

A TAKÉ GEFORCE GTX 1060

MOŽNOSTI NVIDIA ANSEL

ZOTAC STEAM MACHINE

HORIZON: ZERO DAWN

KONEČNĚ XBOX ONE S

A MNOHO DALŠÍHO...



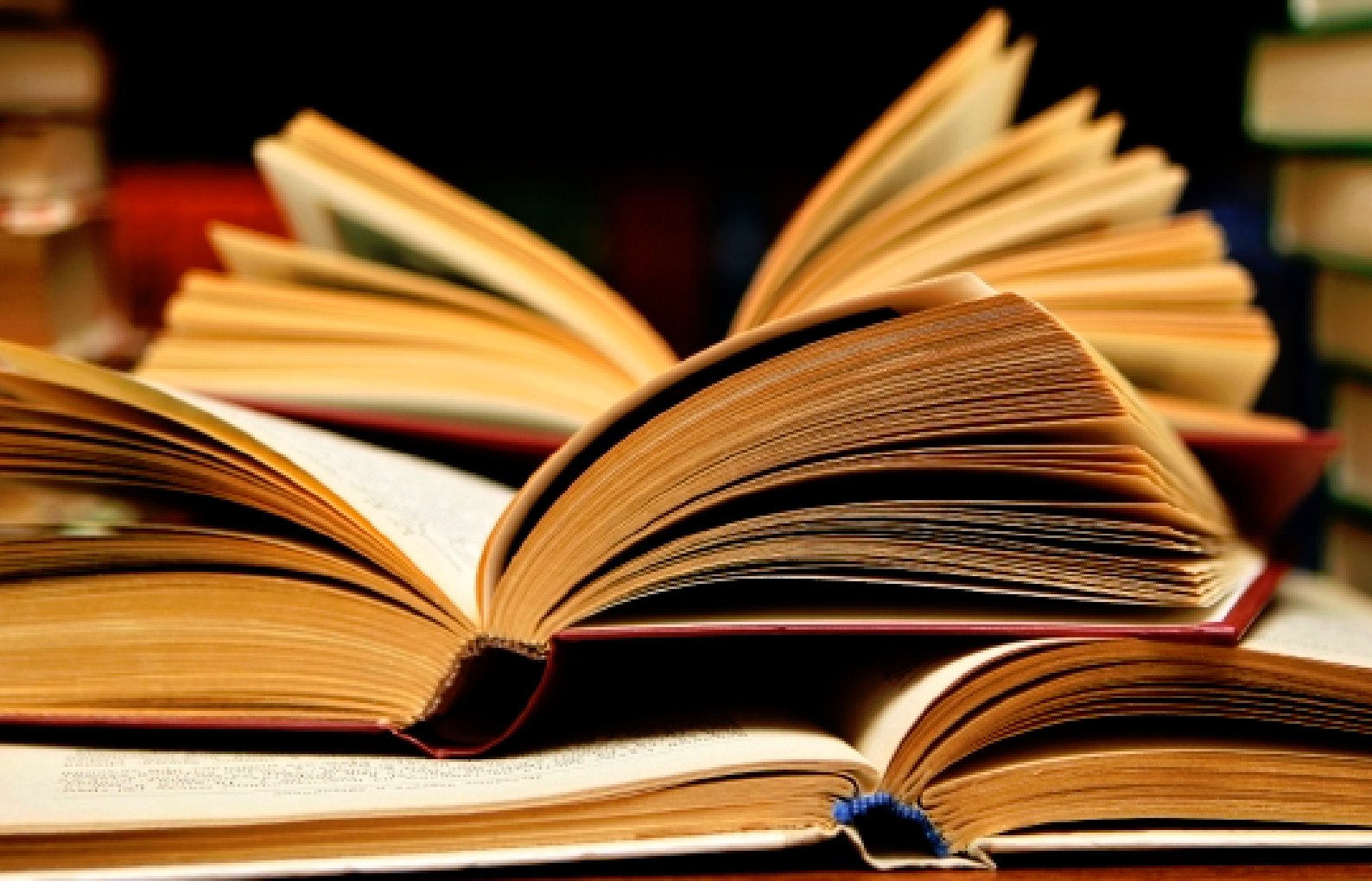
◆ RECENZE ◆ | PARAGON | RAGE | FRAGMENTED | EVOLVE



NAKLADATELSTVÍ
MONUMENT

**Nakladatelství pro mladé a neobjevené autory
Vydáváme, propagujeme a podporujeme**

www.nakladatelstvi-monument.cz



OBSAH

TÉMA

Šílená podiváná.....	4
Nic není jak se zdá	5

RECENZE

Paragon	6
RAGE	7
Fragmented.....	8
Furi.....	9
EVOLVE Stage 2.....	10
Elite Dangerous: Arena.....	12
DLC Layers of Fear: Inheritance	13
Space Engineers.....	14
The Solus Project.....	15
Abzu.....	16

HARDWARE

Xbox One S	17
Acer Aspire V NITRO.....	18
Nvidia GTX 1060	19
MSI BackPack.....	20
MSI GAMING 24.....	21
ZOTAC Steam Machine.....	22

NOVINKY

One Night in Karazhan.....	23
Zaklínač 3 Update.....	24
Red Dead Redemption XONE.....	25
Nintendo NES.....	26
BATMAN: The Telltale Series.....	27
Horizon: Zero Dawn.....	28
Battlefield 1: Speciální edice.....	29
Dead by Daylight.....	30
Bioshock kompilace.....	31
Kingdom Come: Deliverance AI.....	32
Steep.....	33
LawBreakers.....	34
Outlast 2.....	35
The Last Guardian.....	36
Pár zajímavostí ze světa her.....	37
Inside.....	38

MOBILNÍ HRY

Dumb Ways To Die.....	39
Best Friends.....	40
Day of the Viking.....	41
Cut The Rope.....	42
RIO 2016.....	43
2048.....	44

HERNÍ AKCE

ROG FINALS 10.....	45
--------------------	----

ROZHOVOR

Pavel "Herdyn" Mikeš.....	47
---------------------------	----

ÚVODNÍ SLOVO

Všimli jste si toho, nebo máte pořád mlhu před očima? Oni ne her stále přibývá, ale nejvíce se drží ty, ve kterých se střílí. Pokud vyjde multi – playerová střílečka, musí rozhodně obsa-



hovat něco, co se hráči zaryje pod kůži a nenechá ho přejít k jiné hře. Potom se totiž stává, že nové hry nikdo nehraje. Proč je ale tomu tak?

Jedná se totiž zejména o hry z 2. světové války. „Páni, to je mi ale novinka, to tady již dlouho nebylo.“ Z mého pohledu je to již otravné a nudné, jak se tolik vývojářských týmů snaží udělat herní titul, který napodobuje neustále to samé. Kdyby do těchto her alespoň přidali něco nového, ale všechny náměty pochází z prvních vydaných titulů o 2. světové válce. To samé si myslím o sci-fi námětech v podobě FPS. Zde se dá ale neustále něco vymyslet nového. Proč až vývojáři, kteří vydali hru Battlefield, přišli na nápad, aby vytvořili hru o 1. světové válce? To je rozhodně větší a také lepší rozhodnutí, než cokoli jiného.

Zde je ale další problém. Myslím si, jak Battlefield 1 vyjde na světlo světa, tak hodně vývojářů, kteří vytváří akční střílečky, hodí ručník do ringu. Pokud ale ne, tak přestanou vytvářet hru o 2. světové válce, a budou se opět snažit napodobit Battlefield 1. Vše je jen copyright. Nic jiného. Nic neříkám na hry typu odstřelovače, jako je například Sniper Elite. Skvělý nápad se podívat na válku z pohledu odstřelovače, proč ne.

Pokud ale změním úplně téma od světových válek, tak jsou zde smradlaví, pomalu rozpadající se lidé, kteří prahnou jen a jen po lidských mozcích - zombíky. „Absolutně ale nevím, co na mozcích vidí...“ Těch je zde taky dost, no nemyslíte? I když jsem zastáncem zombíků, tak doslova obdivuji vývojáře, kteří vsadí vše na jinou kartu a vytváří nové náměty.

Wojciech Pastuszek

TIRÁŽ

GAMING - Časopis pro správné hráče!, dvouměsíčník, vydává Miroslav Tomáš - Nakladatelství Monument, Hřbitovní 486, 763 15 Slušovice, tel.: 770 779 304, IČ: 88919781, e-mail: info@nakladatelstvimonument.cz, web: www.nakladatelstvimonument.cz.

Šéfredaktor **Bc. Filip Starý**. Obsahově zpracoval **Bc. Filip Starý**. Autoři článků: **Jakub Fišer, Kateřina Motejlová, Zuzana Bumbová, Tomáš Cajthaml, Bc. Filip Starý, a Wojciech Pastuszek**. Grafická úprava a sazba **Tomáš Cajthaml**. Články mohou být redakčně kráceny nebo upraveny. Neprošlo jazykovou korekturou.

Ročník I., číslo 4/2016, vydáno září 2016, ISSN 2533-333X, časopis podléhá licenci Creative Commons: CC-BY-ND 4.0, Uvedte autora – Nezpracovávejte. Licenční podmínky na adrese <http://creativecommons.org/licenses/by-nd/4.0/>

gamingsite.cz

igaming.cz

WE HAPPY FEW

Šílená podívaná...



Dámy a pánové. Do světa her přibyl nový kousek, který vás nenechá klidným. Je to vidět všude ve světě. V každém městě se pije alkohol, což není nezákonné, ale najdou se jedinci, kteří si svůj pobyt na Zemi „zlepšují“ drogami. Tato hra nejde vůbec reálnému světu oklikou, ba naopak. Celé městečko je doslova postaveno na alkoholu a drogách, především růžové pilulky, díky které vidíte vaše okolí v nádherných barvách a zmizí všechny ponuré, odpadky zašpiněné ulice. Z mého úhlu pohledu bych řekl, že se zde jedná o nahlížení na svět pomocí takzvaných růžových brýlí.

Ocitáte se v 60. letech 20. století. Zdejší obyvatelé se nesmí dozvědět nic, co by ohrozilo chod města. Z toho důvodu jste zde vy – vaše postava. Fungujete

jako cenzura. Vývojáři nazývají tuto hru jako retro futuristickou. Retro z důvodu chování lidí, jejich oblečení a také cenzuře. Proč ale futuristický? Dle mého mínění bych usoudil, že zde Compulsion Games chce ukázat sílu drog a alkoholu v celé její kráse. Pokud to takhle totiž půjde dále, zavedeme náš svět, „reálný“ svět do záhuby, kde si budeme muset taktéž brát pilulky na zpestření života.



Čím mne hra asi nejvíce fascinovala? Pro mne je to až k neuvěření, ale pocit smíchu a našťavanosti se mi naskytl

zhruba ve dvou minutách hry. Stalo se tak při cenzurování novin. Při práci jste si vzpomněli na bratra. Hra vás hned postaví před hotovou věc. Vše si zapamatovat, nebo vzít si pilulku, která má mimochodem název „JOY“, a na vše zapomenete.



Pokud si vezmete pilulku, tak opravdu na vše zapomenete a hra pro vás končí. Zřejmě nejrychlejší způsob dokončení hry, není nutný žádný speed run. 2 minuty a konec.