

GAMING

7

Časopis pro správné hráče!

LEDEN - ÚNOR 2017

CENA: 49 Kč / 1,90 EUR

LORDS OF THE FALLEN

STEAM AWARDS

CONAN EXILE

INJUSTICE 2

BEHOLDER

FOR HONOR

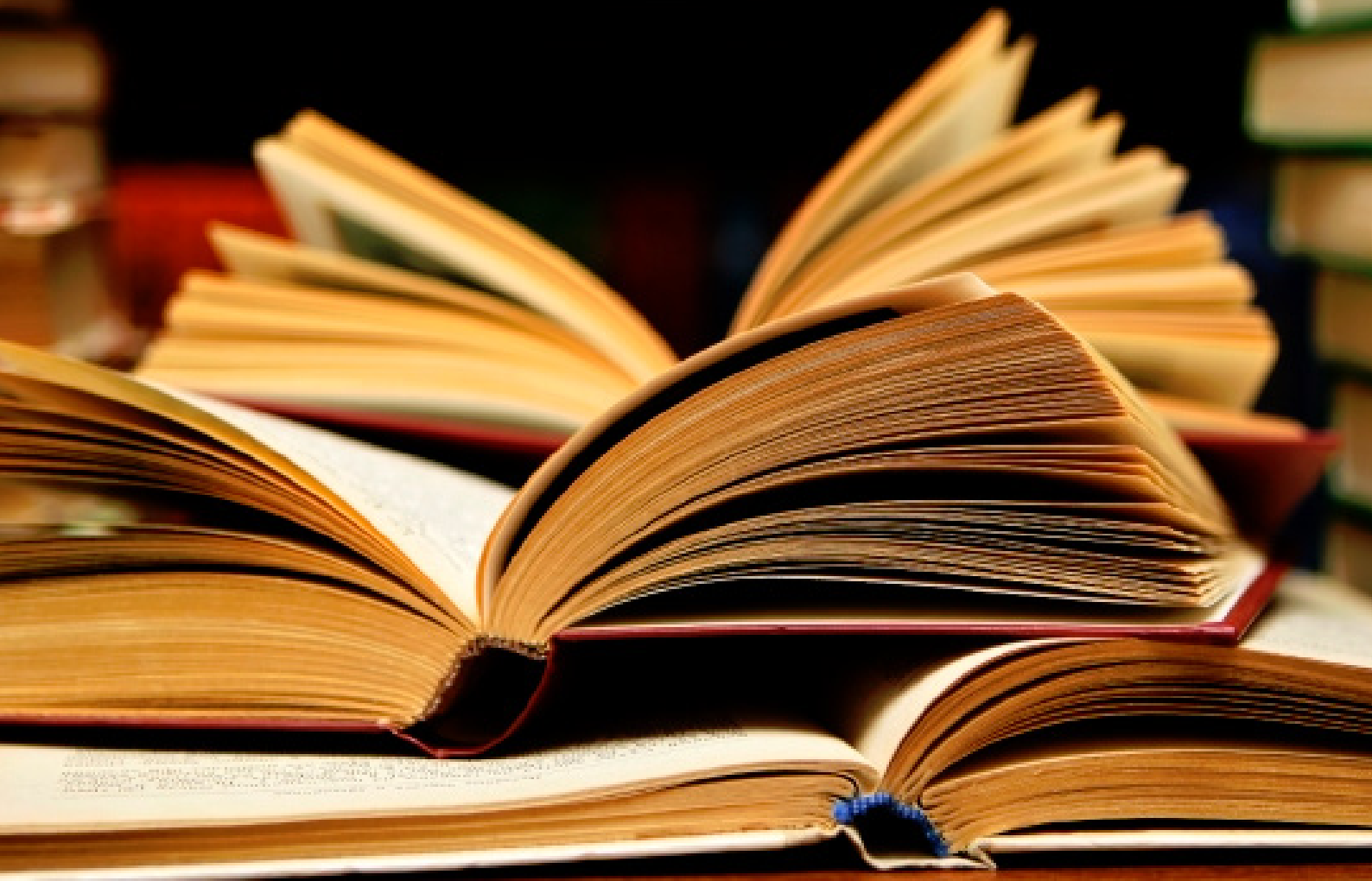
RECENZE | RAINBOWSIX | CREATIVES | BEHOLDER



NAKLADATELSTVÍ
MONUMENT

**Nakladatelství pro mladé a neobjevené autory
Vydáváme, propagujeme a podporujeme**

www.nakladatelstvi-monument.cz



OBSAH

TÉMA

Steam Awards.....	3
Scratch Wars.....	5

RECENZE

Creativerse.....	6
Lords of the fallen.....	7
Rainbow Six Siege.....	8
Beholder.....	9
For Honor.....	11
How to survive.....	13

NOVINKY

Escape the loop.....	14
Days Gone.....	15
Flatout 4: Total insanity.....	16
Injustice 2.....	17
Omori.....	18
Pillars of Eternity II.....	19
Beholder.....	20
For Honor testing 2.....	21
Conan Exile.....	22
Husk.....	23
The last guardian.....	24
the Walking dead.....	25
Fallout Shelter.....	26
Sea of Thieves.....	27
Sniper Elite 4.....	28
Rust.....	29
Tekken 7.....	30
Playstation.....	31
Night in the Woods.....	32
Mutant football league.....	33
theDwarves.....	34
God of War.....	35
Project Wight.....	36
Conan Exile: Dojmy.....	37
Pyre.....	38
American Truck Simulator.....	39
Heroes of the Strom.....	40
Escape from Tarkov.....	41

ZAJÍMAVOSTI

For Honor.....	42
Nejlepší hra roku 2016.....	43
Minecraft.....	44

HARDWARE

ACER PREDATOR 15.....	45
LENOVO Y720 a Y520.....	46
Nintendo Switch.....	47

ÚVODNÍ SLOVO

Zástupce šéfredaktora

E-sport. O tomto tématu píš z jediného důvodu. Sám mám rád e-sport a 4.3.2017, se jedu podívat na IEM – Katowice, ve hře CS:GO. Kdo by v této době ale e-sport neznal? Tímto krátkým textem se chci vyjádřit, jak vlastně toto téma zasahuje do našich životů, ať už jste hráč, či nikoli.



Hlavní rozdělení lidí je jasné a dá se říci, že konečné. Já je dělím na příznivce a odpůrce. Někteří to absolutně nesnášejí a nechťejí nic slyšet o daném tématu, jiní si rádi popovídají o výsledcích, zápasech a více to neřeší, ale jsou zde takoví, kteří jsou naprosto fanatičtí.

Já bych se rád zaměřil na fanatiky. Ti totiž svou hrou doslova žijí, těší se, až ji budou hrát po škole, po práci, nebaví se o ničem jiném a vše se točí pouze o hrách. Sledují každý zápas a dělají vše pro to, aby se i oni stali tou hvězdou, kterou bude každý zdravít a chtít její podpis. Co za tím ale stojí? Stejný problém jako s každou celebritou. Neustálý doprovod fotografů, kteří vás nenechají o samotě. Naštěstí to v této době není tak hrozné, ale věřte, že se věci změní. Pak také bydlení v gaming house s hráči. Nemáte vůbec čas na svůj osobní rozvoj, na přátele, rodinu, či přítele/kyni. Na pár měsíců v pořádku, ale na pár let?

Zamyslete se, co od svého života očekáváte, mají sice slávu a peníze, ale za jakou cenu? Obvykle nedokončí ani střední školy, tudíž nejsou vyučení, neumí dělat ručně. Samozřejmě jsou zde výjimky, ale opravdu byste obětovali svůj život za pár let slávy?

TIRÁŽ GAMINGu

GAMING - Časopis pro správné hráče!, dvouměsíčník, vydává Miroslav Tomšů - Nakladatelství Monument, Hřbitovní 486, 763 15 Slušovice, tel.: 770 779 304, IČ: 88919781, e-mail: info@nakladatelstvimonument.cz, web: www.nakladatelstvimonument.cz.

Šéfredaktor **Bc. Filip Starý**. Obsahově zpracoval **Bc. Filip Starý**. Autoři článků: **Jakub Fišer, Kateřina Motejlová, Zuzana Bumbová, Tomáš Cajthaml, Bc. Filip Starý, a Vojtěch Pastuszek**. Grafická úprava a sazba **Tomáš Cajthaml**. Články mohou být redakčně kráceny nebo upraveny. Neprošlo jazykovou korekturou.

Ročník I., číslo 7/2017, vydáno březen 2017, ISSN 2533-333X, časopis podléhá licenci Creative Commons: CC-BY-ND 4.0, Uvedte autora – Nezpracovávejte. Licenční podmínky na adrese <http://creativecommons.org/licenses/by-nd/4.0/>

STEAM AWARDS

Jak to letos dopadlo



Pro obchod Steam byl loňský rok 2016 v něčem přelomový. O vcelku prestižních cenách Steam Awards letos totiž rozhodovali především hráči samotní. Ještě než se pustíme do přehledu cen a jejich vítězů, musíme si připomenout, že ceny Steam Awards jsou hodně speciální, toho si ale všimnete hned na začátku, už jen podle názvů kategorií. Na úvod ještě doplním, že dvě ceny (z celkových dvanácti) dokonce putují za hrami z České republiky. Tak pojďme na ně.

Cena „Záporák, který potřebuje obejmout“

Tuto kategorii vyhrává postava GLaDOS ze hry Portal 2. Upřímně, už jen na této první kategorii jde vidět, jak úsměvné celé ceny jsou a že je to především k zasmání a pobavení hráčů. Nebo vám snad také GLaDOS tolik „přirostl k srdci“?



Cena „Tahle hra se mi líbila, než získala ocenění“

Upřímně jsem moc nepochopil tuto kategorii, nejspíše jde o to, že se někteří hráči začnou o určité hry zajímat až po tom, co vyhrají nějakou cenu; jinak si to neumím vysvětlit. Tady možná než samotný vítěz je zajímavé zmínit jeho soupeře, kterými byli například Stardew Valley nebo Starbound. Cenu ale s přehledem vyhrává česká hra Euro Truck Simulator 2.



Cena „Zkouška času“

Osobně, když slyším slovní spojení zkouška času, jako první se mi skutečně vybavil i vítěz této kategorie – The Elder Scrolls V: Skyrim. No jen se přiznejte, kdo u této hry letos nestrávil ani hodinu? Pochybuji, že se někdo takový najde. Tato kategorie je určena pro hry, které

nás baví i po letech stejně, jako kdysi, a to Skyrim s přehledem plní.



Cena „Ještě 5 minut“

Většinu her v této kategorii jsem opravdu hrál a musím se přiznat, že skutečně splňují tuto průpovědku „ještě 5 minut“. Ačkoliv měl náš vítěz těžké soupeře (Fallout 4, Terraria), nakonec se může radovat Counter-Strike: Global Offensive. Tak prosím, ještě pět minut!

