

GAMING

12

Časopis pro správné hráče!

LISTOPAD - PROSINEC 2017

CENA: 49 Kč / 1,90 EUR

HITPOINT FINALS 13

DEATH STRANDING

PROJECT LUCIE

HOUSE FLIPPER

RAZER PHONE

Wolfenstein II

THE NEW COLOSSUS™

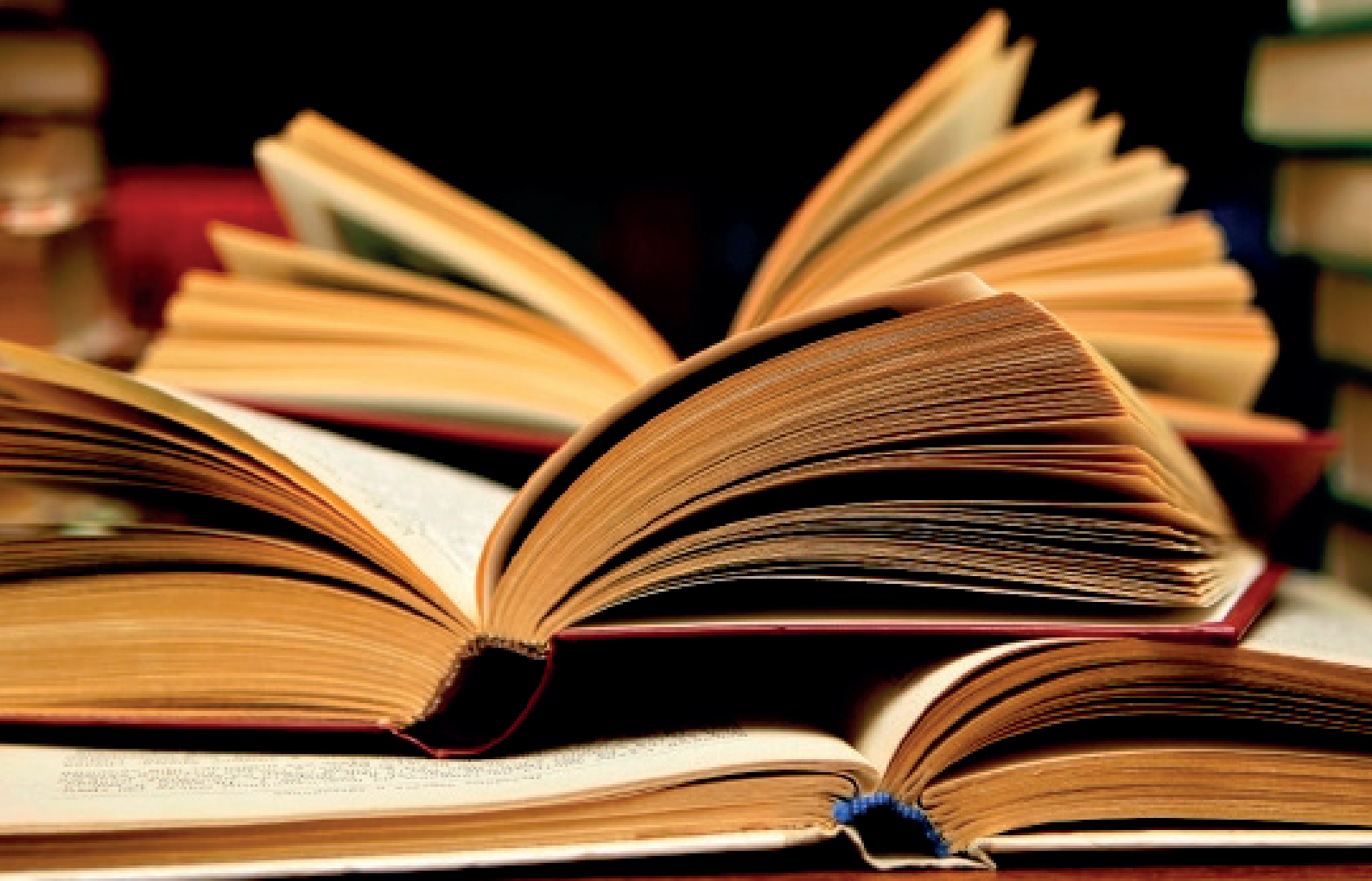
RECENZE ♦ | WOLFENSTEIN 2 | RAYMAN | STAR TREK |



NAKLADATELSTVÍ
MONUMENT

**Nakladatelství pro mladé a neobjevené autory
Vydáváme, propagujeme a podporujeme**

www.nakladatelstvi-monument.cz



OBSAH

TÉMA

SONY Paris Games Week3

RECENZE

Carried Away.....	4
Disassembly 3D.....	5
Soldiers of the Universe.....	6
Star Trek Online.....	7
Super Mario Odyssey.....	8
Wolfenstein 2: The New Colossus.....	10
Getting Over It With Bennet Foddy.....	12
Animal Super Squad.....	13
Rayman Origins.....	14
This War of Mine: Stories.....	15
Atlantic Fleet.....	16
Bomber Crew.....	17
Resident Evil 7 DLC.....	18

NOVINKY

Seven.....	19
House Flipper.....	20
Metin 2.....	21
Ylands.....	22
Death Stranding.....	23
COD: WWII.....	24
Tower 57.....	25
Dreams.....	26
Fifa 18.....	27
Project Lucie.....	28
Injustice 2.....	29
Far Cry 5.....	30
Scorn.....	31
Yakuza 6.....	32
Tannenberg.....	33
Derbis.....	34

MOBILNÍ HRY

Piano Tiles 2.....35

HARDWARE

Razer Phone.....36

HERNÍ AKCE

Hitpoint Finals 13.....	37
Turnaje v CS:GO 2018.....	38
Rok 2017 z turnajů v CSku.....	39

ZAJÍMAVOSTI

GTA V.....	40
Nej(ne)povedenější hry podle filmů.....	41

ÚVODNÍ SLOVO

Šéfredaktora

Zní to skoro nepředstavitelně, ale další herní rok je za námi. Stalo se toho zase hodně a vše nám uzavřou ohňostroje, které se rozsvítí po obloze na celém světě již za pár dní. Díky roku 2017 se můžeme těšit dalšímu skoku v oblasti hardwaru, dočkali jsme se nových konzolí jako například Nintendo Switch a VR už rozhodně není něčím tajemným a díky cenové dostupnosti bude brzy v kapsách každého hráče.



Nevím proč, ale na mě osobně působí rok 2017 jako takový rok pokračování. Byly nám představeny hry jako Destiny 2, The Evil Within 2, AC: Origins, SW Battlefront II, pokračování Life Is Strange a všechno dokázalo nějak zazářit! Co

ale zazářilo v tomto roce nejvíce bylo patrně PUBG, jehož plná verze byla zpřístupněna až 21. prosince a o jehož osudu v roce 2018 můžeme jen spekulovat. Bude popularita klesat nebo najde místo na světových turnajích? Vyjma herních pokračování jsme mohli navštívit i spoustu tradičních herních událostí, ať už zahraničních nebo našich a v tomto díle vám přinášíme reportáž jedné z nich – Hitpoint Finals 13.

Byl tak tento poklidnější rok předzvěstí velkých událostí v roce 2018? Možná ano, možná ne. Jedna velká událost přijde už ale v lednu 2018 - vydání Kingdom Come Deliverance, rozhodně zatím největšího a nejpropracovanější RPG z českého středověku vedeného Danem Vávrou, což zní jako perfektní start roku 2018.

Doufám, že jste si uplynulý rok užili stejně jako naše redakce a do nového roku Vám přejeme jen to nejlepší, a hlavně příjemné čtení!

TIRÁŽ GAMINGu

GAMING - Časopis pro správné hráče!, dvoutříměsíčník, vydává Miroslav Tomšů - Nakladatelství Monument, Hřbitovní 486, 763 15 Slušovice, tel.: 770 779 304, IČ: 88919781, e-mail: info@nakladatelstvimonument.cz, web: www.nakladatelstvimonument.cz.

Šéfredaktor **Bc. Filip Starý**. Obsahově zpracoval **Bc. Filip Starý**. Autoři článků: **Jakub Fišer, Daniel Kristek, Nikola Štěrbová, Lucie Trinerová, Bc. Filip Starý, a Vojtěch Pastuszek**. Grafická úprava a sazba **Tomáš Cajthaml**. Články mohou být redakčně kráceny nebo upraveny. Neprošlo jazykovou korekturou.

Ročník I., číslo 12/2017, vydáno prosinec 2016, ISSN 2533-333X, časopis podléhá licenci Creative Commons: CC-BY-ND 4.0, Uveďte autora – Nezpracovávejte. Licenční podmínky na adrese <http://creativecommons.org/licenses/by-nd/4.0/>

SONY PARIS GAMES WEEK

Co nového chystá Sony?



Sony se angažovalo do francouzského herního svátku Paris Games Week a uspořádali zde tiskovou konferenci. Na ní bylo celé vedení japonské společnosti, včetně šéfa herního oddělení Jošidy, který hned na úvod zrekapituloval vše, co Sony dokázalo za rok uplynulý, a slíbil, že příští rok bude pro hráče ještě více nabitý. Koneckonců, pojďme se, alespoň na chvíli, podívat do historie, jak se Sony dařilo. Dokázali stabilizovat portfolio svých konzolí a poslali do prodeje první velkou revizi své hlavní konzole PlayStation 4, ke které ještě přibyla mohutně vylepšená varianta PlayStation 4 Pro. K ní Sony silně inzeruje i brýle pro virtuální realitu PlayStation VR, které se ihned staly jedněmi z nejprodávanějších VR headsetů na trhu.

Teď přijde na řadu ovšem to nejpodstatnější – hry. Těch letos Sony představilo či přímo vydalo opravdu hromadu, přitom ještě pěkný nášup nás čeká v roce příštím.

Pro příklad postačí třeba veleúspěšné Horizon: Zero Dawn, které sbírá úspěch snad na všech frontách. Ale jak je na tom Sony do budoucna a hlavně – co budeme v příštím roce hrát. Řeč byla o Days Gone, zombie survival akci podobné The Last Of Us, pokračování série God of War nebo silně epický Detroit: Become Human.

Naštěstí konference splnila svůj účel a dostalo se i na nové projekty. V první řadě je to například japonský Ghost of Tsushima, ve kterém se zhostíte role posledního samuraje a budete bo-

jovat za svůj národ proti okupantským jednotkám mocného Kublaj-chána. Na závěr večera ovšem přišla skutečná pecka – pokračování titulu The Last Of Us, který je pro mnoho hráčů jedním z nejlepších možných titulů pro konzole Sony. The Last Of Us 2 se chystá až na rok 2019, na tuto pecku si tak budeme muset ještě počkat.

Rok 2017 byl pro Sony jistě velmi vydařeným a blížící se Vánoce formu japonského giganta ještě vyšperkují. Nezbývá nám než čekat, s čím se Sony vytasí do příštího roku, můžeme si být ale jisti, že toho bude velká spousta.

 Jakub Fišer