

GAMING

14

Časopis pro správné hráče!

BŘEZEN - DUBEN 2018
CENA: 49 Kč / 1,90 EUR

AGE OF EMPIRES: DE

SURVIVING MARS

STAR WARS: BF II

SUBNAUTICA

SPIDER-MAN

GOD OF WAR

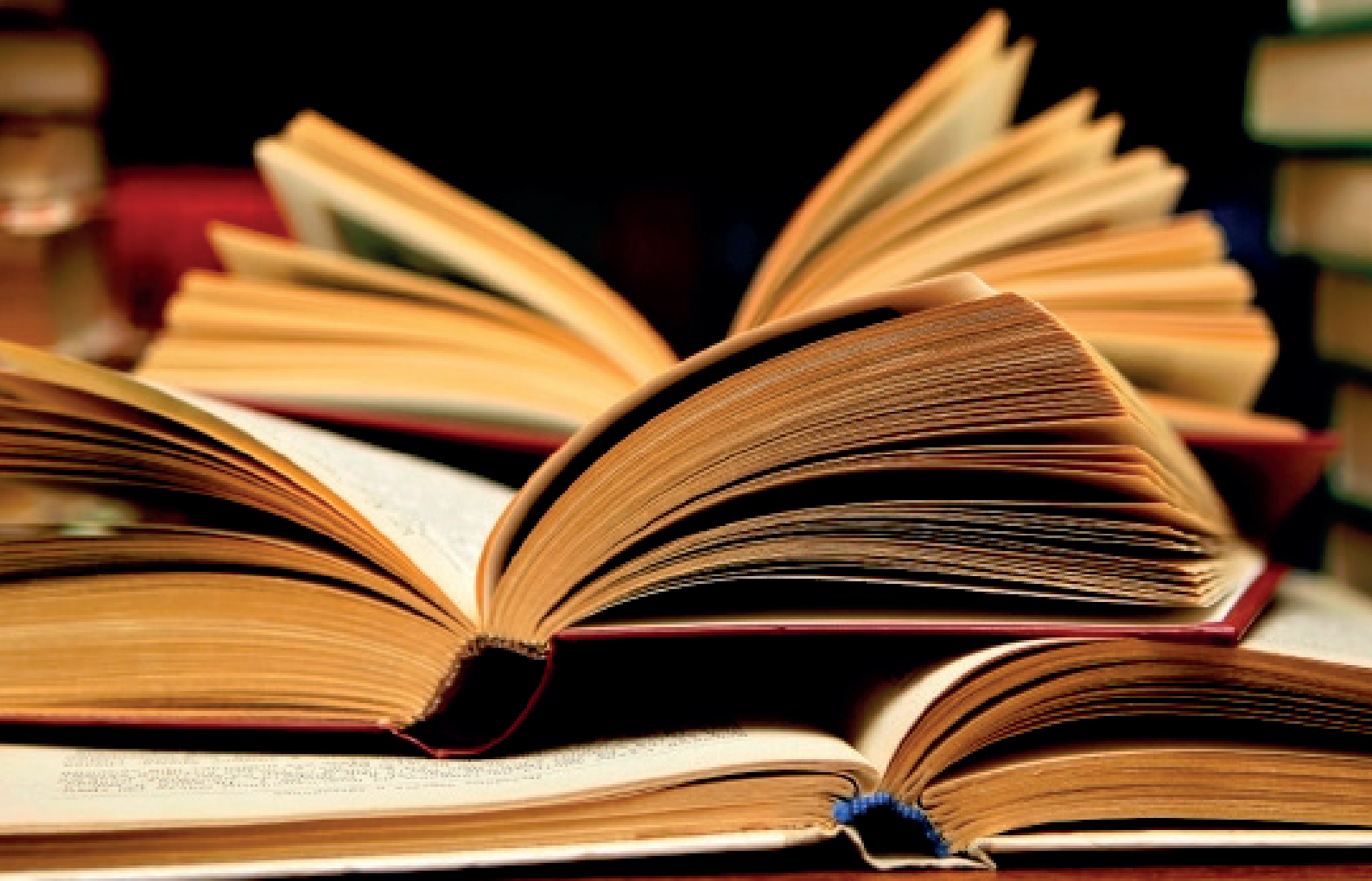
RECENZE | A WAY OUT | PAST CURE | OCTOGEDDON |



NAKLADATELSTVÍ
MONUMENT

**Nakladatelství pro mladé a neobjevené autory
Vydáváme, propagujeme a podporujeme**

www.nakladatelstvi-monument.cz



OBSAH

TÉMA

Ted Price.....	3
Far Cry 5.....	4

RECENZE

Pit People.....	5
One Hour One Life.....	6
We Were Here Too.....	7
Octogeddon.....	8
Fe.....	9
A Way Out.....	10
Past Cure.....	11
Age of Empires: DE.....	12
Surviving Mars.....	13
Turmoil: The Heat Is On.....	14
Golfing Over It With Alva Majo.....	15

NOVINKY

Pro Evolution Soccer.....	16
Jurassic World Evolution.....	17
Agony.....	18
Star Wars Battlefront II.....	19
Spider-Man.....	20
Where The Water Tastes Like Wine.....	21
Spyro.....	22
Grand Theft Auto V.....	23
LEGO Games.....	24
Battlefield V.....	25
The Piano.....	26
Shadowgun Legend.....	27
GeForce Academy of Gaming.....	28
PixArk.....	29
Deceit.....	30
Call of Duty Black Ops 4.....	31
Hunt: Showdown.....	32
Subnautica.....	33
GTA VI.....	34
Cyanide & Happiness.....	35
Star Wars: Battlefront II.....	36

HARDWARE

Trust.....	37
ACER PREDATOR XB252Q.....	38

ZAJÍMAVOSTI

Ikonické herní soundtracky.....	39
Detroit: Become Human.....	40

ÚVODNÍ SLOVO

Šéfredaktora

S březnem přišlo konečně jaro a s ním i konec dlouhých ospalých zimních dnů a chladných nocí. Příliv energie se ale nekonal jen v rámci psychologického vnímání střídání ročních období, ale konal se i na herní scéně. S áčkovými tituly jako je Far Cry 5 a God of War konečně víme, že jsme se naplno ocitli v roce 2018 a čekají nás velké věci.



V novém Gamingu se tak dočtete o spouště novinek, které mají obrovský potenciál. Slyšeli jste již například o zajímavém propojení

ARku a Minecraftu - PixARK? Pokud ne, tak se máte na co těšit. Mimo jiné nám jaro přineslo oznámení o remasteru legendární hry Spyro, což rozhodně mnohé potěšilo, protože mnozí z nás si mysleli, že remastrovaný Crash Bandicoot je to nejlepší, co může být.

Dočtete se také o novinkách v rámci PUBG, které jsou více než zajímavé a nezapomněli jsme ani na nedávno vydané úspěšné hry jako je Fe a Deceit.

Rozhodně tak neváhejte, vyběhnete ven a užijte si nový Gaming někde v polostínu v parku a užijte si jarních dní. Za celou redakci přeje příjemné čtení

Bc. Filip Starý
šéfredaktor

TIRÁŽ

GAMINGu

GAMING - Časopis pro správné hráče!, dvouměsíčník, vydává Miroslav Tomšů - Nakladatelství Monument, Hřbitovní 486, 763 15 Slušovice, tel.: 770 779 304, IČ: 88919781, e-mail: info@nakladatelstvimonument.cz, web: www.nakladatelstvimonument.cz.

Šéfredaktor **Bc. Filip Starý**. Obsahově zpracoval **Bc. Filip Starý**. Autoři článků: **Jakub Fišer, Nikola Štěrbová, Lucie Trinerová** a **Bc. Filip Starý**. Grafická úprava a sazba **Tomáš Cajthaml**. Články mohou být redakčně kráceny nebo upraveny. Neprošlo jazykovou korekturou.

Ročník II., číslo 14/2018, vydáno květen 2018, ISSN 2533-333X, časopis podléhá licenci Creative Commons: CC-BY-ND 4.0, Uveďte autora – Nepracováváte. Licenční podmínky na adrese <http://creativecommons.org/licenses/by-nd/4.0/>

TED PRICE

Tvůrce Spyra a Ratchet & Clank



Možná jméno Ted Price ani neznáte, pravděpodobně vám však neunikly tituly jako např. Spyro nebo Ratchet & Clank. A právě za těmito trháky nestojí nikdo jiný než zmíněný zakladatel studia Insomniac Games, Inc. Fialový dráček chrlící oheň se navíc snad brzy vrátí na obrazovky díky plánovanému remasteru.

Ted Price se narodil 5. července 1968. Vystudoval sice anglický jazyk na Princeton University, ale již v roce 1994 založil zmiňované studio Insomniac Games, Inc. Podle svých slov ho to vždy táhlo ke hrám už od roku 1977, kdy vyšla konzole Atari 2600. Je velkým zastáncem svobody tvoření her a také se od roku 2005 aktivně účastní soudních sporů na toto téma. Také je členem Aca-

demy of Interactive Arts & Sciences, což je organizace, která sdružuje tvůrce a v neposlední řadě také uděluje ceny za hru roku.

Studio po založení získalo úspěch kritiků hned se svojí první hrou. Jednalo se o titul Disruptor, tedy střílečku z pohledu první osoby z roku 1996. A dva roky poté už přišel fialový dráček Spyro. Po třech dílech této série (Spyro the Dragon, Spyro 2: Ripto's Rage! a Spyro: Year of the Dragon) se studio rozhodlo vytvořit novou postavku, a to tentokrát místo draka kocoura. Ratchet & Clank už byl titulem pro Playstation 2 a jednalo se o obrovský úspěch. Kocour s robotem na zádech dostal několik pokračování a probojoval se od PS2 až k PS4. K dalším titulům studia Insomniac Games, Inc. patří sci-fi FPS Resistance, další FPS titul

Fuse, akční adventura s otevřeným světem Sunset Overdrive, Song of the Deep a další. V letošním roce by se k tomuto výčtu měl přidat také Spider-Man. Kromě toho má studio na svědomí pár her na Oculus Rift (např. Edge of Nowhere) a na iOS (např. Outernauts). V dnešní době už v této společnosti pracuje přes dvě stě lidí.

Ted Price založil studio, které nám přineslo nespočet skvělých her a určitě jich ještě alespoň pár přibude. Nezbyvá tedy, než se těšit na nového Spider-Mana a na remaster původní trilogie fialového dráčka pod názvem Spyro Collection.

 Lucie Trinerová