

NEOFICIÁLNÍ PŘÍRUČKA PRO STAVITELE

MINECRAFTÁK ARCHITEKT

Úžasné stavby krok za krokem



computer
press

MEGAN MILLER

Minecrafták Architekt

Vyšlo také v tištěné verzi

Objednat můžete na
www.albatrosmedia.cz



Megan Miller
Minecrafták Architekt – e-kniha
Copyright © Albatros Media a. s., 2018

Všechna práva vyhrazena.
Žádná část této publikace nesmí být rozšiřována
bez písemného souhlasu majitelů práv.


ALBATROS MEDIA

MINECRAFTÁK ARCHITEKT

Úžasné stavby krok za krokem

MEGAN MILLER



Computer Press
Brno
2018

OBSAH

Úvod	5
1. Hobití nora v zalesněných kopcích	7
2. Iglú v ledových pláních	18
3. Vznešený palác na poušti	29
4. Čarodějnická věž v temném lese	44
5. Safari kemp v savaně	73
6. Domeček na pláni	86
7. Incká farma v nejvyšších horách	106
8. Stromové chatrče v mega tajze	117
9. A CO DÁL?	128

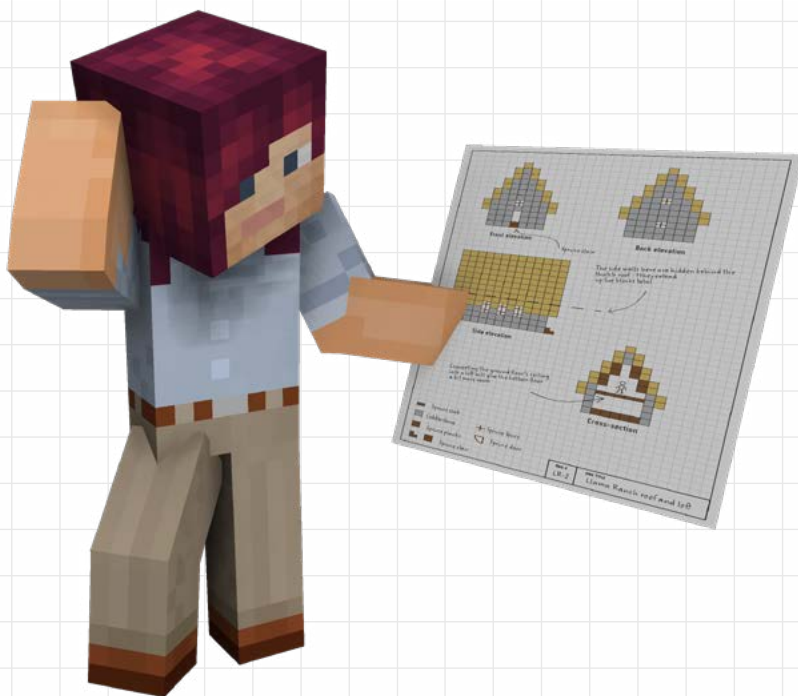
ÚVOD

NAVRHOVÁNÍ BUDOV JE JEDNOU Z NEJZÁBAVNĚJŠÍCH VĚCÍ A NEJVĚČNĚJŠÍCH

úkolů ve hře Minecraft. Tenhle průvodce pro začátečníky prověří vaši tvořivost a pomůže vám stát se ještě lepším architektem Minecraftu.

Miluji zajímavé úkoly. Jedním takovým úkolem, který si ukládám, když začínám v Minecraftu nějaký nový svět, je stavba startovacího domu, ať už malého či velkého, v biomu, v němž se objevím. Musí to být také kompletní startovací dům, a ne jen nějaká díra v zemi – pokud to tedy zrovna není hobití nora!

Všechny startovací domy v této knize jsou navrženy tak, že využívají materiály a bloky, které si lze snadno obstarat v jediném biomu, ať už se tam narodíte, nebo ne. Každá stavba má navíc dvě fáze: fázi první noci a dokončovací fázi. Stavby pro přežití první noci jsou rychlé a používají



místní materiály, které lze získat hned první den. Jsou postavené z místních stromů a dlažebních kostek či kamenů, s okny vyrobenými z dřevěných plotů. V téhle fázi se budují základy, než se usadíte a nashromáždíte více materiálu pro zbytek stavby. Jakmile se zabydlíte, můžete se přesunout do další fáze: dokončení vašeho úžasného startovacího domu!

V této knize najdete i projekční plány, které vám pomohou zjistit, kam usadit jednotlivé bloky, dveře a okna. Projekční plány jsou situační nákresy, které používají architekti ke znázornění pozic pokojů, zdí a jiných prvků domu. Dříve se jim říkalo modrotisky, protože se tiskly jako bílé čáry na zvláštní modrý papír.

Různé druhy nákresů v plánech:

- **Půdorys**, který zobrazuje půdní obrys budovy a pozice zdí, dveří, oken a dalších důležitých prvků.
- **Příčný řez**, což je něco jako plátek vyříznutý z prostředku budovy.
- **Nárys**, který zobrazuje předek, zadek, boky či vrchní stranu budovy.

Tip pro stavitele

NIKDY NEZAPOMÍNEJTE SVÉ BUDOVY PŘI STAVBĚ
OSVĚTLOVAT!

Nezapomeňte se mnou na internetu své dokončené budovy a jedinečné úpravy sdílet. Chcete-li mi ukázat své dílo, můžete mi poslat tweet na @meganfmiller.

KAPITOLA I

HOBITÍ NORA

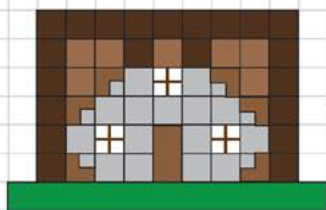
V ZALESNĚNÝCH KOPCÍCH



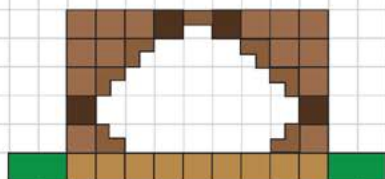
HOBITI JSOU SMYŠLENÍ TVOROVÉ PODOBNÍ TRPASLÍKŮM, KTERÉ STVOŘIL

J. R. R. Tolkien ve svých knihách *Hobit* a *Pán prstenů*. Hobiti žijí na venkově v podzemí nebo v domech na svazích, jimž se říká hobití nory.

Vhodným biotem pro hobití noru je Les (Forest) nebo Zalesněné kopce (Forest Hills), protože zde je spousta kopců pro kopání. A protože k vytvoření hobití nory se stačí zakopat do země, jsou to skvělé startovní domy. Nebo místo toho, abyste hobití noru vytvořili tak, že se zakopete do země, můžete postavit základní stavbu nad zemí, a pak ji překrýt hlínou a trávou, čímž si vytvoříte vlastní kopec. Tento projekt je středně velký, přičemž základní šablona je navržena tak, aby vám umožňovala snadno si hloubit boční tunely či kopat hlouběji do země. Při stavbě použijte jako vzor projekční plán HH-1, který najdete na následující straně.



Nárys přední části (vchod)



Příčný řez (tunel)

Nárysy

Nárysy ukazují pohled na přední, boční nebo zadní část stavby. Pochopit nárys nemusí být snadné, protože povrchy (a bloky), které jsou ve větší vzdálenosti, vypadají, jako by byly ve stejné vzdálenosti jako bližší povrchy a bloky.



Nárys boční části (vchod)

Příčné řezy

Příčné řezy ukazují interiér stavby tak, jako by byl z budovy vyříznut svislý plátek.

Legenda – V každém minecraftovém projekčním plánu najdete legendu, která ukazuje, jaká barva či tvar kostek reprezentují jaký blok.

	Smrková polena		Smrkové schody
	Smrková prkna		Smrkový půlblok
	Dubová prkna		Smrkové dveře
	Dlažební kostky		Úroveň terénu
	Smrkový plot		

Projekční plány a další technické výkresy často obsahují oddíl, kde je uvedeno jméno autora, typ nákresu, název a identifikační číslo nákresu, případně další specifikace.

Č. výkresu
HN-1

Název výkresu
HOBITÍ NORA

Pokyny pro první noc

1. Vykopejte do vybraného svahu díru o rozměru 9x6 bloků. To bude dostatečně hluboká nora, aby se vám tam vešla postel a truhla. Tato díra by měla být 1 blok pod úrovní terénu, abyste si mohli položit na podlahu vlastní podlahové bloky.



2. Na přední stěnu použijte dlažební kostky. Osadte do ní smrkové dveře a okna ze smrkového plotu podle obrázku. Na podlahu uvnitř použijte dubová prkna. Vaše hobití nora bude vypadat útulněji a nenápadněji, pokud umístíte vchod několik bloků hlouběji do kopce. Každopádně můžete kdykoli přidat dopředu více „kopce“ – hlíny a trávy.



Závěrečné úpravy hobití nory

3. Při budování vchodu umístěte nejprve před stěnu z dlažebních kostek smrkové bloky a schody, jak to vidíte na obrázku. Nárysy přední části, bočních částí a příčný řez hobití nory najdete v projekčním plánu HH-1 (strana 8).



4. Po stranách a nad horní vrstvu smrkových prken (viz obrázek) přidejte podpůrné trámy ze smrkových polen. Při umísťování horního trámu budete možná muset odstranit nějaké kameny či hlínu.



- 5.** Na stávající trámy napojte 4 vodorovné podpůrné trámy ze smrkových polen, které budou o 2 bloky vyčnívat dopředu (viz obrázek).



- 6.** Nyní nad podpůrné trámy a po stranách svislých podpůrných trámů přidejte hlínu. Díky tomu bude hobití nora vypadat, jako by byla ukrytá hlouběji v kopci.



- 7.** Uvnitř pokračujte v hloubení tunelu o rozměrech 9x6 bloků. Zakopejte se tak hluboko do kopce, jak budete chtít.



- 8.** Kopírujte přitom vzor smrkových polen, smrkových prken, smrkových půlbloků a smrkových schodů z projekčního plánu HH-1 (strana 8), a vybudujte tak stěny tunelu (a podlahu).



9. Pokračujte podle tohoto vzoru až na konec tunelu.



10. Na konci tunelu vybudujte ze smrkových prken a polen zadní stěnu.



- 11.** Přidáním smrkových schodů na úroveň bočních stěn zaoblete zadní stěnu.



Budování tunelů

- 12.** Při budování tunelů, které odbočují z vašeho hlavního tunelu, můžete okopírovat vzor, který jste již použili. Nejprve vykopete díru o rozměrech 9x6 bloků ve směru, kterým má vést tunel, a udělejte ho tak hluboký, jak potřebujete.



- 13.** Použijte stejný vzor na podlahu, stěny i strop, aby byl tunel hezky zaoblený.



- 14.** Existuje několik možností, jak zaoblit rohy mezi přilehlými tunely. Já jsem například použila „podpůrné trámy“ ze smrkových polen a nahoru a dolů jsem přidala smrkové schody.



Tvůrčí doplňky

Kopání směrem dolů

Tyto tunely můžete zakopat i hlouběji do podzemí. Místo toho, aby váš tunel 9 x 6 vedl rovně, můžete ho každé 2 až 3 bloky o 1 blok snížit.



Jakmile bude váš výkop dostatečně hluboký, obložte podle stejného vzoru zdi, podlahu a strop v každém segmentu. Pro sestupy na nižší úroveň použijte dubové schody.



Umělá stavba na kopci

Stejný vzor pro stěny, strop a podlahu můžete použít i k vytvoření své hobití nory nad zemí, aniž byste se přitom prokopávali kopcem. Svou stavbu pak můžete pokrýt hlínou a rostlinami, čímž si vytvoříte vlastní kopec. Tímto způsobem si svou stavbu můžete navrhnout tak, aby v ní byla místa s dalšími vchody a okny.



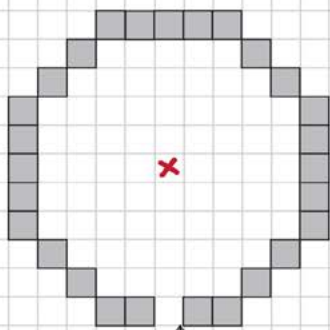
KAPITOLA 2

IGLÚ V LEDOVÝCH PLÁNÍCH

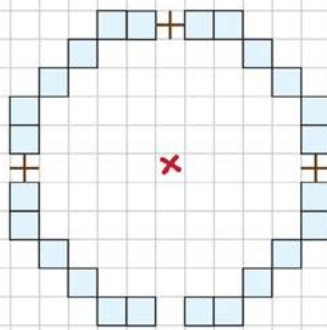


LEDOVÉ PLÁNĚ (ICE PLAINS) VÁM MOHOU PŘIPADAT JAKO NEHOSTINNÉ MÍSTO

pro vaše zrození, ale i tady lze úspěšně žít, i když je to o něco těžší než život na pláních. Není zde mnoho stromů či zvířet, ale je zde dostatek zdrojů k přežití. Co vás udrží naživu, je především smrkové dřevo a sněžní králíci. Hlavně se držte dál od mláďat polární zvířet, abyste nevyprovokovali jejich matky. Můžete zde pěstovat i obilí, ale k tomu budete potřebovat vodu. Tu získáte tak, že kolem ledu rozestavíte pochodně, čímž led roztaje a zavlaží úrodu. Následující návod vám ukáže, jak postavit oba druhy iglú v eskymáckém táboře: Iglú v ledových pláních a Náčelnické iglú v ledových pláních.

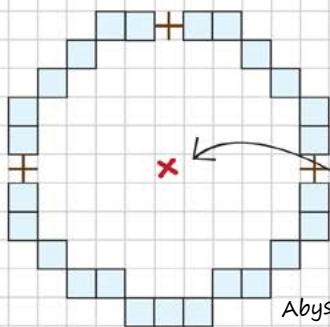


Vrstva 1

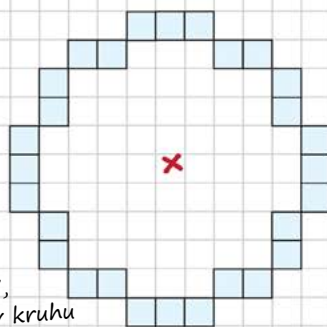


Vrstva 2

Prázdný blok
- Zde bude
umístěn vchod.

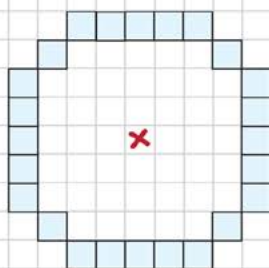


Vrstva 3

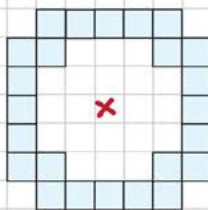


Vrstva 4

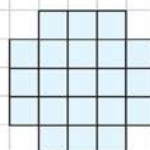
Abyste snadno odhadli,
kam jednotlivé bloky v kruhu
patří, můžete si je odpočítat
od středu, který jsem označila
červeným x. Chcete-li vědět,
kde máte střed, můžete si tam
postavit dočasný piliř.



Vrstva 5



Vrstva 6



Vrstva 7 (střecha)

-  Smrkový plot
-  Sněhový blok
-  Andezit