

KNIHA PRO správné KLUKY



KNIHA PRO SPRÁVNÉ KLUKY

také v tištěné verzi

Objednat můžete na
www.fragment.cz



Dominique Enright, Guy Macdonald
Kniha pro správné kluky – e-kniha
Copyright © Fragment, 2015

Všechna práva vyhrazena.
Žádná část této publikace nesmí být rozšiřována
bez písemného souhlasu majitelů práv.

**Napsali Dominique Enright a Guy Macdonald
Ilustroval Niki Catlow**

**Srdečné díky Ellen Baileyové, Claire Buchanové, Jamiemu
Buchanovi, Toby Buchanovi, Agnieszce Chojnowské,
Davidu Bannovi, Rayi Kingovi, Dr. Johnnovi L. Breenovi
z Katedry východních a afrických studií, Universita Londýn
a oddělením pro styk s veřejností londýnských ambasád Řecka,
Švédska a Ruské federace.**

KNIHA PRO **správné** KLUKY

Jak být ve všem jednička

OBSAH

Jak skočit „olí“	9
Jak někoho urazit, aniž by to poznal	10
Jak řídit vrtulník	11
Jak dělat kouzla s kartami	12
Jak přežít ve vesmíru	13
Jak věštit z čajových lístků	15
Jak ztratit hlavu	16
Jak vyrobit magický kruh	17
Jak bojovat s krokodýlem	18
Jak se plave kraul	20
Jak se hraje na trávu	22
Jak se stát VIP	22
Jak se vážou tři základní uzly	23
Jak se vyhnout tomu, aby tě sežral lední medvěd	24
Jak se hraje na toaletní papír	25
Jak vystrašit svoji rodinu	25
Jak si vyrobit meč z balonku	27
Jak se oživuje	28
Jak napálit kamarády pomocí párátek	30
Jak se jí v nóbl restauraci	30
Jak podávat jako wimbledonský šampion	31
Jak se zbavit škytavky	32
Jak mumifikovat starověkého Egyptana	33
Jak roztrhnout telefonní seznam	35
Jak se hrají „medvědí proutky“	36

Jak vyhrávat v počítačových hrách	37
Jak se dívat skrz ruku	38
Jak rychle napsat básničku	39
Jak se dostat z tekutých písků	40
Jak vyrobit jednoduchý vor	41
Jak vyrobit smrad	43
Jak naučit mluvit papouška	44
Jak houkat pomocí rukou	46
Jak vytvořit šifrovanou řeč	48
Jak si z balonku vyrobit pejska	48
Jak udělat táborový oheň	50
Jak se stát katolickým svatým	51
Jak se váže kravata	52
Jak spolehlivě vytočit své sourozence	53
Jak se střílí penalta	54
Jak se hypnotizuje kuře	55
Jak ošetřit bodnutí žihadlem	56
Jak se šplhá na palmu	58
Jak vyrazit první ze startovacích bloků	59
Jak si vystřelit z celé třídy	60
Jak se zbavit upíra	61
Jak napsat tajnou zprávu	63
Jak se orientovat pomocí kompasu	64
Jak padat, aniž by ses (moc) poranil	65
Jak se jezdí po zadním kole	66
Jak dělat nejlepší fotky	67
Jak uvázat uzel, aniž bys pustil konce provazu	69

Jak přežít výbuch sopky	70
Jak se žongluje	71
Jak číst druhým lidem myšlenky	73
Jak zachránit svět	73
Jak vyrobit vábničku	74
Jak zalepit píchlou duši	77
Jak vyrobit skládačku z papíru	79
Jak poznáš, když ti někdo lže	81
Jak se dělá hvězda	82
Jak napsat dopis	83
Jak skákat s kolem	84
Jak setřást špicla	85
Jak házet lasem jako kovboj	86
Jak vyrobit sopku	88
Jak najít Orion	89
Jak nadhazovat míčky s rotací	90
Jak tomu dát faleš jako Beckham	91
Jak vyrobit vodní hodiny	92
Jak zmrazit prst	93
Jak utřít šprta	93
Jak se stát matematickým kouzelníkem	94
Jak si zahřát nohy	94
Jak šplhat po laně	95
Jak vyrobit bumerang	95
Jak se proutkaří	97
Jak dát koš ve výskoku	98
Jak rozdělat oheň	99

Jak poznat čarodějnici	99
Jak číst „rychločtením“	100
Jak přežít zemětřesení	101
Jak lokalizovat bouři	102
Jak vyrobit z papíru letadlo	103
Jak se správně vesluje	105
Jak poznat, kde leží sever	106
Jak dostat vejce do lahve	108
Jak uvázat uzel jednou rukou	109
Jak se jezdí na jednokolce	110
Jak namalovat komiksovou postavičku	111
Jak si vyrobit vlastní trumfy	112
Jak napsat říkanku	113
Jak podojit krávu	114
Jak driblovat při basketbalu	115
Jak udržovat ostatní v napětí	116
Jak vyrobit „nebe, peklo, ráj“	117
Jak si vést tajný deník	119
Jak dokázat, že ti nenarostla velká hlava	120
Jak poslat zprávu semaforem	121
Jak vyhrát souboj s kaštaný	122
Jak hledat zkameněliny a poklady	123
Jak vyzkoušet své telepatické schopnosti	125
Jak se oholit	126
Jak být nejlepší na celém světě	127
Poznámka pro čtenáře	128

JAK SKOČIT „OLÍ“

Tato technika je základem pro většinu ostatních skateboardářských kousků. Když ji zvládneš, můžeš skákat přes překážky, vyskočit na schod nebo zídku a prkno bude vypadat, jako bys ho měl přilepené k nohám.

1. Když jedeš na skejtu, polož zadní nohu na konec prkna a přední na jeho polovinu.
2. Skrč se a připrav se na skok. Zadní nohou zatlač na konec prkna.
3. Nyní se odraz a natáhni nohy. Síla, kterou jsi tlačil na zadní část prkna, ho zvedne přední částí napřed – zároveň s tvou přední nohou.
4. Zatímco prkno letí nahoru, posuň přední nohu k přední části prkna. Pak touto nohou na prkno zatlač.
5. Zvedni druhou nohu, aby se mohl zadek prkna zvednout, zatímco ty tlačíš na zadek.
6. Nyní jsi dosáhl vrcholu skoku. Prkno by mělo být ve vodorovné poloze. Teď nech pracovat gravitaci a pěkně s prknem klesni dolů.
7. Zatímco klesáš, pokrč znovu nohy, abys odpružil dopad.



JAK NĚKOHO URAZIT, ANIŽ BY TO POZNAL

Se zásobou těchto prima slovíček budeš mít vždy po ruce něco, co můžeš vpálit nic netušícím kamarádům do obličeje, a nebudeš se muset bát, že se kvůli tomu dostaneš do potíží. Těmto slovům totiž nebudou rozumět. Uděláš s nimi dojem i na svého učitele.

Atavismus – znak nebo chování zděděné po předcích: „U lovců mamutů by bylo takové jednání normální, nyní to je vyloženě atavismus.“

Bradypsychický – velmi hloupý: „Tohle mohl vymyslet pouze bradypsychický jedinec.“

Dehonestující – ponižující: „Je pro nás dehonestující pobývat ve vaší společnosti.“

Imitace – napodobenina: „Tetičko, ty máš ale nádherné šperky. To bude jistě imitace.“

Kakofonie – nepříjemná změť hlasitých zvuků: „Když má sestra zpívá, jedná se o opravdovou kakofonii.“

Meteorizmus – nadýmání a prdění: „Jen se nenadýmej, jako bys trpěl meteorizmem.“

Technofob – člověk, který nemá rád nebo se bojí nových technologií: „Můj táta ani neumí zvednout mobilní telefon. Je to opravdový technofob.“

Trpět logoreou – mluvit hodně a ne příliš chytře: „Zdá se mi, že trpí logoreou.“

Vamp – zvláště atraktivní člověk, většinou žena: „V těch šatech tedy není žádný vamp.“

JAK ŘÍDIT VRTULNÍK



Vrtulník se může pohybovat nahoru a dolů, dopředu, dozadu i do stran. Může se také otočit o 360 stupňů, zastavit se na místě a vznášet se. A během vznášení se otáčet kolem své osy. Když chceš dělat pilota helikoptéry, musíš být stále ve střehu, abys mohl dobře řídit a kontrolovat pohyby stroje.

1. V jedné ruce máš tzv. páku cyklicky (pákám v letadlech a helikoptérách se říká knip!). Ta ovládá hlavní rotory tak, že se vrtulník může pohybovat nahoru a dolů. Ovládá také rychlost stroje.
2. V druhé ruce držíš tzv. páku kolektivu. Tou řídíš sklon hlavního rotoru tak, že může táhnout helikoptéru dozadu, dopředu nebo do stran.
3. Nohy jsou na pedálech, které řídí zadní rotor. Ten umožňuje helikoptéře otáčení na všechny strany.

Aby bylo tvé létání perfektní a aby ses vyhnul takovým nepříjemnostem, jako jsou divoké vývrtky, výpadky na jednu nebo druhou stranu či bláznivé propady a výskoky ve vzduchu, musí tvé ruce a nohy pracovat pěkně koordinovaně. Až pak budeš létat s vrtulníkem tam, kam skutečně chceš.

JAK DĚLAT KOUZLA S KARTAMI

Ted' se naučíš karetní trik, kterým zaručeně každého dostaneš:

1. Předtím, než budeš trik předvádět, si musíš připravit kouzelnou hrací kartu. Rozřízni listového krále podélně napůl a přilep ho s mírným sklonem doprava na líc kárové 10 (jako na obrázku).



2. Vezmi z balíčku tři karty – svou kouzelnou, srdcovou 5 a křížového svrška.

3. Rozprostři karty tak jako na obrázku. Dbej na to, aby byl svršek úplně schovaný za srdcovou 5 tak, aby byla vidět jen kárová 10, listový král a srdcová 5.

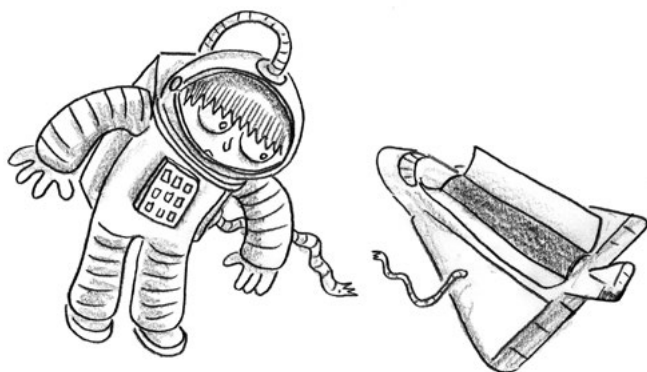


4. Ukaž karty obecenstvu. Pak karty shrň do balíčku. Obrát' ruku tak, aby byly karty lícem k tobě, a opět je v ruce rozprostři.

5. Řekni někomu, ať vytáhne krále. S velkou pravděpodobností

vytáhne prostřední kartu, protože si o ní bude myslet, že je to král. Ale král to nebude. Bude to křížový svršek.

JAK PŘEŽÍT VE VESMÍRU



Pokud máš hodně peněz, můžeš letět na prázdniny do vesmíru. Jinak se tam ještě můžeš dostat jako kosmonaut – a ten musí být ve všem nejlepší.

Když poletíš raketoplánem, budeš mít na sobě skafandr, ale ve vesmírné stanici se už můžeš převléct do normálního oblečení. Na palubě stanice se budeš věnovat pěstování květin, vyrábění krystalů a pokusům v podmínkách gravitace blízké nule.

Budeš muset pravidelně cvičit, abys minimalizoval úbytek kostní a svalové tkáně způsobený stavem beztlíže. Vybavení potřebné ke cvičení budeš mít k dispozici. Když budeš mít volno, můžeš domů poslat e-mail, hrát karty s ostatními kosmonauty a kochat se výhledem na Zemi.

Jíst budeš v lodní kuchyni. Jídlo bude v nádobách připevněných k tácu, jenž je zas připevněný buď k tobě, nebo ke stěně (jinak by ti jídlo uletělo). Samotná potrava není vyrobena z tablet. Naopak, bude stejně chutná jako doma.

Budeš spát na lůžku nebo, pokud nebude dost místa, ve spacáku. Ty samozřejmě musí být připevněny ke stěně, jinak by pluly vzduchem a probudil by ses v jiné části lodi, než kde jsi usnul.

Protože na palubě nebude žádná pračka, budeš si s sebou muset vzít hromadu oblečení. Špinavé prádlo se uzavře do igelitových vaků – zrovna tak jako ostatní odpad.

Záchod je dost podobný těm, které se používají na Zemi. Když se záchod používá, spustí se proud vzduchu, který výkaly zanese do speciální nádoby nebo do igelitového vaku. Vak se pak uzavře. (Část výkalů se pak na Zemi laboratorně vyšetří.)

Ke sprchování budeš mít k dispozici hadici s vodou a hadici, ve které je podtlak na to, aby všechnu vodu zase vysála. Jinak řečeno: po sprchování se vysaješ vysavačem. Koupel si nebudeš moci dopřát, protože voda by se vznášela všude kolem. To by bylo velmi nebezpečné, protože by mohlo dojít ke zkratům v elektrickém vedení.

Co se týče čištění zubů – může to být také oříšek. Musíš dát pozor na to, aby byla pasta pořádně natlačená na štětinkách kartáčku, a na to, aby ti neuletěla voda.

Pravděpodobně budeš muset – v rámci plnění úkolů – vystoupit do volného vesmíru. Oblékneš se do skafandru, který je udělán tak, aby ho neponičily drobné částičky, které plují vesmírem, a aby ochránil kosmonauta před extrémními změnami teplot (od minus 85 stupňů Celsia ve stínu do více než 120 stupňů Celsia na slunci). Ve skafandru je stlačená atmosféra, zdroj kyslíku, prostředky pro odstraňování oxidu uhličitého, regulátor teploty, ochrana proti radioaktivnímu záření a zařízení

ke komunikaci s vesmírnou stanicí nebo pozemním řídicím střediskem.

Nejdříve budeš muset projít různými procesy v tlakové komoře a pak vystoupíš do vesmírného prostoru. Jednak budeš k lodi připoután vzduchovou hadicí, jednak budeš mít benzinem či jiným palivem poháněnou jednotku, takže bude možné pohybovat se řízeně tam, kam chceš, a ne se bezmocně plácát kosmem.

JAK VĚŠTIT Z ČAJOVÝCH LÍSTKŮ

Do bílého širokého šálku dej lžičku sypaného čaje a přelij ho horkou vodou. Hotový čaj vypij, ale na dně by mělo zůstat kromě lístků čaje i trochu tekutiny. Vezmi šálek do levé ruky a rozviř jeho obsah tím, že s ním 3x zakroužíš ve směru hodinových ručiček. Čajové lístky by se měly dostat až k okraji šálku – ale pozor, ať je nevyliješ. Obrát šálek dnem nahoru na podšálek a nech tekutinu vytéct. Po sedmi sekundách ho obrať zpátky tak, aby ouško směřovalo k tobě.

Z obrázců, které čajové lístky vytvořily, předvídej budoucnost. Například: jestliže vidíš tvar kola, může to znamenat, že se ten, komu věštíš, vypraví na dalekou cestu.



JAK ZTRATIT HLAVU

Budeš k tomu potřebovat židli a stůl, u kterého budeš sedět. Musíš si obléct široké tričko s knoflíky vepředu a límcem.

1. Sedni si na židli.

Rozepni si knoflíky

a přetáhni si horní

část trika přes

hlavu. Nyní

zapni tři

knoflíky, které

máš nad hlavou.

Hlavu měj

mezitím ohnutou

dopředu. Dej pozor na

to, aby ti vzadu nevylézalo

triko z kalhot. Vytvaruj límec u trika (který máš teď nad hlavou), aby vypadal tak, jako když obepíná krk.

2. Strč hlavu pod stůl a sed' klidně na židli. Rukou se ujisti, že vršek trička je alespoň na úrovni desky stolu, ale lepší je, když je co nejvýše nad ní. A dej si opravdu pozor na to, aby límec vypadal tak, jako že je v něm krk.

3. Nyní polož lokty na stůl. Jednou rukou vezmi pero, dělej, že jsi velmi zaneprázdněn, a čekej, až někdo přijde a uvidí, že jsi kvůli té spoustě domácích úkolů ztratil hlavu.

Promysli si, jestli nejsou ještě jiné příležitosti, při kterých by ses mohl objevit bez hlavy. Mohla by to být dost velká legrace třeba během oběda nebo na narozeninové oslavě u kamaráda.



JAK VYROBIT MAGICKÝ KRUH

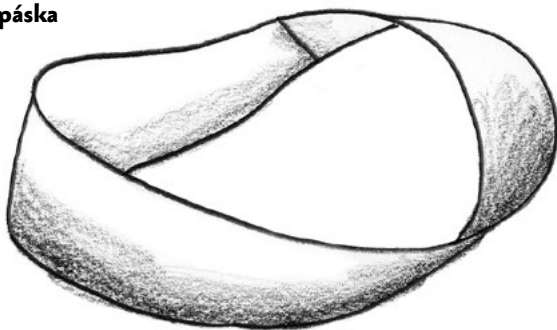
Magický kruh – neboli Möbiova páska, nazvaná podle německého matematika – je smyčka s pouze jednou stranou a jednou hranou. Že to není možné? Tak si ji vyrob.

1. Ustříhni proužek papíru (zkus to tak, aby byl všude stejně široký, abys dostal dlouhý, tenký obdélník, jaký vidíš na obrázku). Aby ses nespletl a udělal smyčku správně, napiš A do pravého horního rohu, B do levého horního, C do pravého spodního a D do levého spodního, jak je to vidět na obrázku.

2. Vezmi oba konce proužku do rukou, otoč ho tak, že konec označený písmeny D a C obrátíš o 180 stupňů, a pak slep oba konce dohromady – A k D, B k C. A teď máš takovou smyčku, jaká je dole na obrázku.



Möbiova páska



3. Teď si vezmi pero a nakresli čáru podél celého středu proužku. Začít můžeš kdekoli a čáru kresli tak dlouho, dokud se opět nedostaneš na místo, kde jsi začal. Zjistíš, že jsi čáru nakreslil na obě strany smyčky, aniž bys zvedl pero nebo přejel přes hranu. To znamená, že proužek má jen jednu stranu.

4. Zvýrazňovačem nabarvi okraj proužku. Až se znovu dostaneš k místu, kde jsi začal, zjistíš, že jsou obarvené oba okraje. To znamená, že proužek má jen jeden okraj.

5. Nyní vezmi nůžky a rozstříhni Möbiovu smyčku podél centrální čáry, kterou jsi nakreslil dříve. Nerozpadne se, jak bys očekával, na dvě samostatné smyčky – místo toho budeš teď mít jednu větší, jednostrannou smyčku.

6. Na této nové smyčce zase nakresli čáru uprostřed a zase proužek podél ní rozstříhni. Co myslíš, že se stane?

JAK BOJOVAT S KROKODÝLEM

Krokodýli jsou efektivní stroje na zabíjení. Může se zdát, že jsou pomalí, ale ve vodě jsou velmi rychlí a mohou z ní náhle a ohromou rychlostí vyskočit.

1. Jestliže stojíš blízko jezera a krokodýl na tebe z vody vyrazí – utíkej. A utíkej nejméně 15 metrů. Když nemůžeš utíkat, zkus se dostat na krokodýlova záda a šlápnout mu na krk tak, abys mu zabránil otevřít tlamu. Krokodýl má slabé svaly otevírající čelisti a jeho tlamu je možné bez většího úsilí udržet zavřenou. Na druhou stranu žvýkácí svaly má neuvěřitelně silné, takže je téměř nemožné mu čelisti násilím rozevřít.

2. Pokud jsi ve vodě a krokodýl se před tebou neočekávaně vynoří, nepokoušej se mu uplavat, ale pokus se mu sevřít čelisti předtím, než je otevře. Tak budeš mít šanci, že je udržíš zavřené (za předpokladu, že už mezi nimi nedrtí nějakou část tvého těla). Volej o pomoc.

3. Jestli se už krokodýl zakousl do nějaké tvé končetiny, zkus dosáhnout na nějaký klacek nebo něco podobného a použij ho jako zbraň. Mlat' ho přes jeho citlivý nos a bodej do očí (jednomu muži se skutečno podařilo odehnat krokodýla, který už byl zakouslý do jeho rukou, tím, že ho vši silou kousl do jeho citlivého nosu). Může ale jen ustoupit a zase zaútočit, krokouši jsou velmi rychlí. Musíš bojovat do té doby, než budeš opravdu v bezpečí. Pořád volej o pomoc.

4. Poslední možnost je hrát mrtvého. Krokodýli stahují svou oběť pod vodu, aby ji utopili, ale přestanou, když si myslí, že je mrtvá. Zkus utéct, když tě pustí a odpluje kus pryč.

